

Combinatore
cosmo GSM
evolution

PSTN / GSM

Vocale - Digitale

Guida per l'Utente

DOMOTEC SRL - Via Robassomero, 2 - 10078 Venaria Reale (TO) Italy
TEL. 011.923.37.11 r.a. - Fax 011.923.37.77
internet: www.domotec.it - email: domotec@domotec.it

Gent.mo Cliente,

siamo lieti che abbia scelto uno dei nostri prodotti per la sua sicurezza e la ringraziamo per la fiducia accordataci.

Voglia dedicare un po' del Suo tempo alla lettura di queste istruzioni affinché possa conoscere con facilità tutte le funzioni del dispositivo.

ATTENZIONE

- ✓ *Il combinatore cosmo **GSM evolution** è un combinatore telefonico adatto a funzionare solo su linee telefoniche di tipo analogico.*
- ✓ *Nel caso si disponga di una linea di tipo digitale ISDN è indispensabile connettersi a valle della centralina telefonica Telecom su una delle linee analogiche presenti. All'interno della centralina stessa è presente un deviatore a slitta che determina se, in condizioni di "Emergenza" (mancanza della rete 230 V), deve essere attivo il Bus ISDN oppure le linee analogiche (vedere le istruzioni della centralina Telecom e disporre il deviatore nella seconda posizione).*
- ✓ *Se la linea a cui è connesso il cosmo **GSM evolution** dispone di servizi Telecom come "Segreteria telefonica", "Trasferimento di chiamata", ecc. si verifica il caso che i toni del segnale di libero possano essere alterati e quindi non riconoscibili da parte del combinatore. Porre quindi un "E" prima di ogni numero chiamato per evitare che il cosmo **GSM evolution** effettui il controllo di linea.*
- ✓ *Il Combinatore non può mai essere collegato ad una linea telefonica che gestisca un apparecchio a gettoni o a scheda per uso pubblico, come non può essere collegato ad una linea telefonica Duplex.*
- ✓ *Il combinatore dispone di una memoria non volatile per tutti i dati di programmazione, compresa la registrazione vocale, quindi in caso di interruzione dell'alimentazione i soli dati che si perdono sono quelli relativi all'impostazione dell'orologio. Ciò richiede la massima attenzione nell'impostazione dei codici di Installatore, Utente e Periferica in quanto questi non potranno essere cancellati in caso di errore o dimenticanza.*
- ✓ *Si tenga presente che quando si inserisce nel combinatore una SIM già utilizzata su altri cellulari si effettua la cancellazione completa di tutti gli SMS eventualmente memorizzati (non si cancellano nomi e numeri della rubrica). L'operazione di cancellazione può durare anche alcuni minuti e durante questo intervallo non si può accedere ai menu di programmazione.*
- ✓ *Il TEST TELEFONICO è una prestazione particolare del combinatore cosmo **GSM evolution** che permette, sia in fase di installazione che di normale operatività, di verificare l'effettivo inoltro di messaggi verso i numeri telefonici programmati. Durante il test è inoltre possibile ascoltare, tramite l'altoparlante del cosmo **GSM evolution** l'audio della linea telefonica: si possono quindi ascoltare e verificare i diversi messaggi inviati e l'eventuale risposta in audio dell'interlocutore. Nota: nel corso del test con chiamate GSM, a seconda del segnale che il combinatore è chiamato ad emettere, è possibile avvertire in altoparlante anche un rumore di fondo provocato dalla trasmissione GSM: questo segnale non è presente e non produce effetti nella normale trasmissione di messaggi ai numeri telefonici.*



DOMOTEC SRL dichiara che il prodotto è conforme alle disposizioni delle Direttive Europee R&TTE 1999/5/EC e allo standard CTR21.

SOMMARIO

	Pag.
1. PRESTAZIONI	5
1.1 NUMERI TELEFONICI	5
1.2 MESSAGGI DI ALLARME.....	5
1.3 INGRESSI E CANALI	5
1.4 ASSOCIAZIONI E PPRIORITA'	6
1.5 CICLI TELEFONICI	6
1.3 USCITA GUASTO.....	6
1.4 SCADENZA SIM CARD	6
1.8 TELEINTRUSIONE	6
1.9 MESSAGGI SMS	6
1.10 TELECOMANDI ED INTERROGAZIONI DA REMOTO.....	7
1.11 BAYPASS DELLA SEGRETERIA TELEFONICA.....	7
1.12 BLOCCO DELLE CHIAMATE IN LOCALE DAL COMBINATORE.....	7
1.13 LA TASTIERA.....	8
1.14 TASTI DI ACCESSO RAPIDO	8
2. PROGRAMMAZIONE.....	9
2.1 I MENU DI PROGRAMMAZIONE	9
2.2 PER ENTRARE IN PROGRAMMAZIONE	10
2.3 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI.....	11
2.4 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO	13
2.5 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI.....	14
2.6 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI	15
2.7 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI	16
2.8 COME PROGRAMMARE IL CODICE UTENTE.....	18
2.9 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO.....	18
3. PROGRAMMAZIONI VARIE	19
3.1 RISPONDITORE	19
3.2 SCADENZA SIM.....	20
3.3 TELECOMANDI	21
3.4 RIPETIZIONE MESSAGGI.....	22
3.5 MESSAGGI SMS	23
3.6 COMANDI SMS RICONOSCIUTI DAL COMBINATORE E RISPOSTE RELATIVE	24
3.7 PERSONALIZZAZIONE GSM	24

CARATTERISTICHE TECNICHE

Tensione nominale di alimentazione.....	13,8 V _{DC}
Tensione minima di funzionamento.....	10V _{DC}
Assorbimento a riposo	140 mA a 13,8V _{DC}
Assorbimento in chiamata.....	270 mA a 13,8V _{DC}
Assorbimento massimo.....	450 mA a 13,8V _{DC}
Temperatura di funzionamento.....	-5°C / +50°C

- Dimensioni L=176 mm H=166 mm P=57 mm
- Trasmissione su linea telefonica PSTN e/o rete cellulare GSM.
- N. 8 numeri telefonici programmabili come Vocali e/o Digitali e/o SMS.
- N. 7 messaggi indipendenti registrabili su memoria non volatile.
- Ingresso Canale 1 generico per segnalazione di allarme.
- Ingresso Canale 2 generico per segnalazione di allarme.
- Ingresso Canale 3 generico per segnalazione di allarme.
- Ingresso Canale 4 generico per segnalazione di allarme o Mancanza Rete.
- Ingresso B segnalazione batteria bassa (<10,5 Vcc) (interno al combinatore, vedi Par. 1.3)
- Associazione libera tra messaggi e numeri telefonici.
- Ritardo programmabile nell'esecuzione della sequenza di chiamata per tutti i canali.
- Interruzione delle chiamate da ingresso di abilitazione o da telefono raggiunto.
- N. 2 Telecomandi, uno a relè l'altro ad uscita elettrica.
- Telecomandi azionabili da telefono remoto con codici DTMF o messaggi SMS.
- Uscita di segnalazione guasto.
- Segnalazione periodica di Stato in Vita per modo digitale e/o SMS.
- Segnalazione inserimento/disinserimento impianto per modo digitale e/o SMS.
- Invio del segnale di ripristino dei canali (fine allarme) per modo digitale e/o SMS.
- Interrogazione relativa ai messaggi di allarme inviati.
- Orologio Programmabile con anno bisestile.
- Memoria eventi consultabile (253 eventi).
- Codice Installatore, Codice Utente e Codice Periferica per modo digitale.
- Indicazione dell'intensità del campo della rete GSM.
- Indicazione della scadenza della carta SIM prepagata.
- Protocolli digitali Fast Ademco, Scantronic e Contact ID.
- SMS in uscita per la segnalazione degli allarmi.
- SMS in entrata con riconoscimento del numero telefonico abilitato.
- Interrogazione dello stato (impianto ON/OFF, allarmi, anomalie) tramite SMS.
- Compatibilità con segreteria telefonica.
- Sostituzione, correzione ed aggiunta numeri telefonici con invio SMS.

1. PRESTAZIONI

1.1 NUMERI TELEFONICI

Il combinatore può inviare messaggi a 8 numeri telefonici, tutti programmabili ed associabili per chiamate di tipo Vocale e/o di tipo Digitale e/o SMS.

Effettuata la programmazione del numero telefonico (24 cifre compresi i caratteri speciali) si deve specializzare il tipo di chiamata che si vuole effettuare:

- Chiamata di tipo Vocale.
- Chiamata di tipo Digitale.
- Chiamata di tipo Vocale + SMS.
- Solo SMS.

1.2 MESSAGGI DI ALLARME

Su memoria non volatile sono memorizzabili 7 messaggi vocali, 5 sono relativi agli allarmi, 1 è il messaggio comune (viene inviato in coda ai precedenti) ed 1 è il messaggio di attesa (viene inviato tra uno squillo ed il successivo). Ogni messaggio è indipendente e registrabile singolarmente.

1.3 INGRESSI E CANALI

Gli Ingressi e/o Canali 1, 2, 3 e 4 sono considerati a riposo normalmente chiusi al Positivo. Quelli non utilizzati devono essere ponticellati al Positivo.

Ogni ingresso è associato al messaggio corrispondente e può essere Istantaneo o ritardato. Tutti gli ingressi possono avere un ritardo programmabile da 0 a 99 secondi o minuti (a passi di 1 secondo o 1 minuto).

L'ingresso di abilitazione abilita o disabilita le chiamate del combinatore, con una tensione positiva sul morsetto relativo il combinatore è disabilitato, con 0 V o volante il combinatore è abilitato. Tutti gli ingressi di allarme possono essere programmati per essere vincolati o meno all'ingresso di abilitazione.

La transizione da 0 V a 12 V dell'ingresso di abilitazione (disattivazione dell'impianto di allarme) interrompe tutte le comunicazioni, anche quella in corso, indipendentemente dall'associazione degli ingressi all'abilitazione.

Ogni ingresso può essere programmato per inviare, oltre al segnale di allarme, anche il segnale di ripristino allarme o in trasmissione digitale o in invio di SMS.

L'ingresso B è internamente collegato alla tensione di alimentazione; viene attivato quando la tensione di alimentazione scende sotto i 10,5 Vcc.

L'ingresso 4 può essere programmato come ingresso generico di allarme o come ingresso di controllo della presenza rete. Se programmato come generico si comporta come gli ingressi 1 e 2 e 3, se deve effettuare il controllo rete si comporterà in modo completamente diverso. La chiamata di allarme viene effettuata per apertura continua dell'ingresso per il tempo programmato, se la condizione perdura, vengono effettuate altre 3 chiamate con intervallo pari al tempo programmato.

Oltre ai canali descritti il combinatore può inviare comunicazioni per:

- Canale Telentrusione cioè segnalazione di allarme per l'introduzione di 3 volte consecutive di un codice errato da telefono remoto, la segnalazione è inviata solo al numero 1 in vocale o SMS.
- Stato in Vita viene inviato in trasmissione Digitale o SMS, è possibile programmare il giorno e

1.4 ASSOCIAZIONI E PRIORITÀ

Le chiamate di ogni ingresso possono essere associate a tutti i numeri telefonici nell'apposito menu nel quale si stabilisce una sequenza e quindi la priorità dei numeri da chiamare. Solo la chiamata di Teleintrusione non è programmabile ed è associata al solo numero 1.

La priorità nella scelta del vettore telefonico da utilizzare (GSM o PSTN) viene stabilita in un menu apposito e vale evidentemente quando sono utilizzati entrambi i vettori.

Oltre alla priorità nelle chiamate dei numeri esiste una priorità nell'invio delle segnalazioni relative ai canali di allarme. Se un allarme a priorità più elevata si verifica durante una chiamata per un allarme a priorità più bassa, viene terminata la chiamata in corso, poi si interrompe la sequenza, si esegue la chiamata a priorità più elevata, poi la sequenza precedentemente sospesa viene ripresa e terminata.

L'elenco delle priorità è il seguente:

- Canale 0 Teleintrusione, - Canale 1, - Canale 2, - Canale 3, - Canale 4, - Canale B, - Stato in Vita, - Stato Impianto-

1.5 CICLI TELEFONICI

In seguito ad un allarme il combinatore, a seconda della programmazione della priorità del vettore, decide se chiamare via PSTN o via GSM. Effettua una serie di controlli necessari per l'uno o per l'altro vettore, attende la risposta di "LIBERO" ed, in base alla programmazione, rilascia un messaggio vocale o digitale. Se il numero chiamato risulta "occupato" o libero senza risposta, il combinatore, dopo aver assegnato al numero un ritardo di 1 minuto, passa alle chiamate successive ed alla fine di queste proverà a richiamare il numero non raggiunto.

Se il numero chiamato risponde regolarmente viene rilasciato il messaggio vocale o digitale. Nel caso di messaggio vocale, al termine di questo, si può interagire col combinatore come descritto in "interrogazioni o comandi".

1.6 USCITA GUASTO

E' un uscita volante a riposo (open collector), a \emptyset V in segnalazione, indica:

- Condizione di Batteria Bassa (se $V_{cc} < 10,5V$)
- Mancanza rete (se canale 4 configurato per mancanza rete)
- Assenza di campo GSM.
- Assenza della linea telefonica (se il test è abilitato).

Il test è fatto ogni ora, se fallito viene ripetuto ogni 4 min. fino al ritorno della linea telefonica.

1.7 SCADENZA SIM CARD

Impostazione del mese previsto per la scadenza della SIM. Il primo giorno del mese impostato, alle ore 10:00 viene segnalata la previsione di scadenza. L'uscita dedicata "CARD" commuta e rimane commutata, il buzzer effettua una segnalazione di 1 sec. ogni ora ed è possibile programmare l'invio di un SMS.

1.8 TELEINTRUSIONE

Quando per 3 volte consecutive si sbaglia il codice Utente il combinatore interrompe la comunicazione ed invia una chiamata di "Teleintrusione" costituita da 5 beep seguiti dal messaggio Comune al primo numero telefonico memorizzato (solo vocale o SMS, è bene quindi mai mettere un numero digitale al primo posto). In Storico Eventi viene memorizzato un allarme al Canale 0 che

1.9 MESSAGGI SMS

Il combinatore è in grado di comunicare con i numeri telefonici programmati in modo vocale e/o digitale e/o anche tramite SMS. Può inoltre essere interrogato (stato impianto, allarmi segnalati..) o ricevere comandi tramite SMS (attivare/disattivare telecomandi..).

Tramite SMS è inoltre possibile programmare, cambiare e cancellare da remoto i numeri telefonici e la loro specializzazione.

1.10 TELECOMANDI ED INTERROGAZIONI DA REMOTO

Il combinatore dispone di 2 telecomandi:

il Telecomando 1 è un contatto di relè programmabile come Passo-Passo, o Impulsivo.

il Telecomando 2 è un'uscita elettrica programmabile come Passo-Passo o Impulsiva. E' una tensione di +13,8 V o volante. Se il telecomando è impulsivo la durata dell'impulso può essere programmata da 0 a 99 sec.

Si può interagire con il combinatore in due modi diversi per inviare i comandi di tabella:

- Durante una chiamata del combinatore, al termine dei messaggi e dopo un tono prolungato.
- Chiamando il combinatore ed al termine dell'eventuale messaggio comune ed 1 beep.

In entrambi i casi introdurre il codice Utente dalla tastiera del telefono attendendo, dopo ogni cifra digitata, il breve beep di conferma. Alla fine del codice digitare "#".

Un tono lungo indica il codice corretto, 5 beep brevi il codice errato.


I comandi che a questo punto possono essere inviati da un telefono sono i seguenti:

#	Termina la chiamata in corso ed interrompe la sequenza di tutte le chiamate che seguono
1 0 #	Disattiva il relè del Telec. 1 se bistabile o, se impulsivo, attiva il relè per il tempo stabilito
1 1 #	Attiva il relè del Telec. 1 se bistabile o, se impulsivo, attiva il relè per il tempo stabilito
1 9 #	Stato del relè del Telecomando 1 (Attivato=1beep lungo) (Disattivato=5 beep brevi)
2 0 #	Disattiva il Telecomando 2 se bistabile o, se impulsivo, lo attiva per il tempo stabilito
2 1 #	Attiva il Telecomando 2 se bistabile o, se impulsivo, lo attiva per il tempo stabilito
2 9 #	Stato dell'uscita del Telecomando 2 (+13 V=1beep lungo) (Volante=5 beep brevi)
0 1 #	Stato dell'impianto, Abilitazione (Inserito=1beep lungo) (Disinserito=5 beep brevi)
0 2 #	Stato dell'uscita di Guasto (Guasto=zeroVolt =1beep lungo) (No Guasto=Volante=5 beep brevi)
0 3 #	Ripete il messaggio di allarme se è stato il combinatore a chiamare.
0 3 #	Ripete tutti i messaggi di allarme inviati se si è chiamato da remoto il combinatore (5 beep brevi se non ci sono messaggi) ed al termina resetta le memorie.
0 4 #	Chiude la chiamata in corso (non le successive)

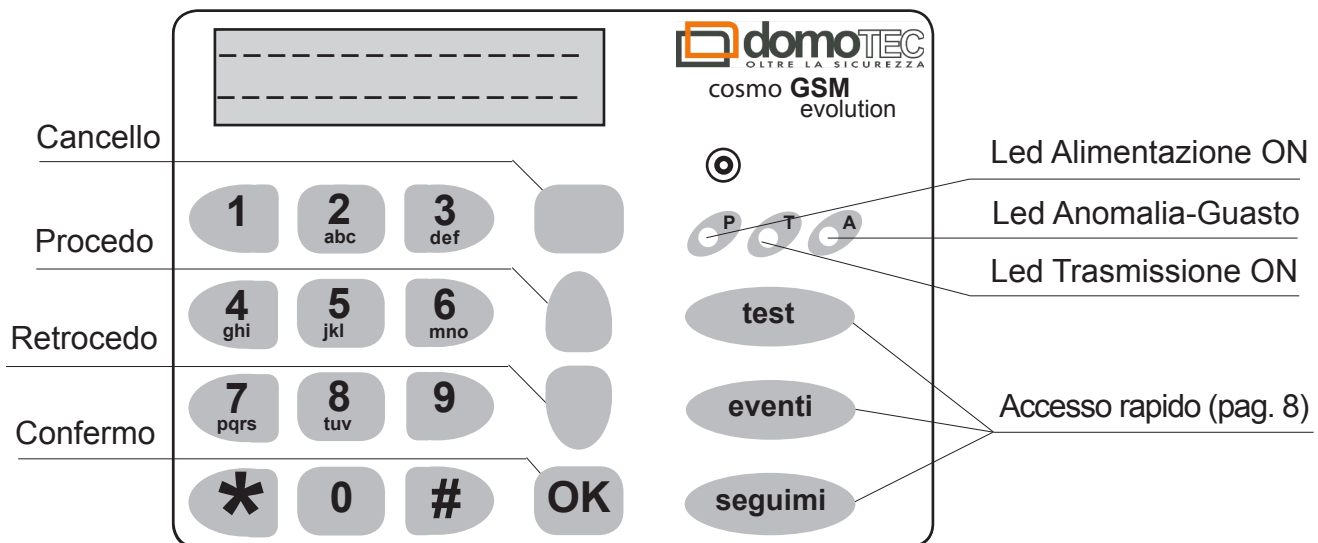
1.11 BAYPASS DELLA SEGRETERIA TELEFONICA

Quando si chiama il combinatore questo risponde dopo il numero di squilli programmati nel menu " RISPONDITORE" (es. 9),però se entro 60 sec. si fa una chiamata successiva il combinatore risponde dopo il primo squillo. Per bypassare la segreteria chiamare il combinatore una prima volta e riagganciare dopo il primo squillo, richiamare entro 60 sec., il combinatore risponderà al 1° squillo.

1.12 BLOCCO DELLE CHIAMATE IN LOCALE DAL COMBINATORE

Il ciclo di telefonate in corso può essere interrotto digitando sulla tastiera del combinatore il Codice Utente seguito dal tasto  come conferma.

1.13 LA TASTIERA



1.14 TASTI DI ACCESSO RAPIDO

- 1)- **"test"** tramite questo tasto si accede direttamente alla funzione dedicata ad effettuare una chiamata telefonica di test. Premuto il tasto e confermata la scelta con **OK** si accede al test come spiegato a pag. 25. Per uscire digitare **↩**.
- 2)- **"eventi"** Premuto il tasto e confermata la scelta con **OK** si accede direttamente alla memoria eventi come descritto a pag. 14. Per uscire digitare **↩**.
- 3)- **"seguimi"** è la funzione che consente di registrare un numero telefonico nell'ottava posizione per essere eventualmente chiamati su questo temporaneamente o definitivamente. Premuto il tasto e confermata la scelta con **OK** dopo aver introdotto il codice, come da richiesta, si veda pag 19 per impostare il numero. Dopo aver programmato il numero viene richiesto il tempo di validità di questo o se debba considerarsi permanente.
Si potrà passare da un opzione all'altra con **↑** poi confermare con **OK**. Per uscire digitare **↩**.



2. PROGRAMMAZIONE

2.1 MENU DI PROGRAMMAZIONE

N.	MENU	PAG	ACCESSO	PROGRAMMAZIONE
1	File Storico	14	Installatore/Utente	solo consultazione
2	Prog. Ora e Data	16	Installatore/Utente	facoltativa
3	Registrazione	17	Solo Installatore	obbligatoria
4	Riascolto	18	Installatore/Utente	solo consultazione
5	Numeri Telefonici	19	Installatore/Utente	obbligatoria
6	Prog. Ingressi	21	Solo installatore	obbligatoria
7	Codice Installatore	23	Solo installatore	consigliata
8	Codice Utente	23	Installatore/Utente	consigliata
9	Codice Periferica	23	Solo installatore	consigliata
10	Priorità Telefonica	24	Solo installatore	obbligatoria
11	Test Telefonico	25	Installatore/Utente	consigliata
12	<i>Varie</i> Stato in vita	26	Solo installatore	facoltativa
13	<i>Varie</i> Stato Impianto	27	Solo installatore	facoltativa
14	<i>Varie</i> Test linea Telefonica	27	Solo installatore	facoltativa
15	<i>Varie</i> Risponditore	28	Installatore/Utente	facoltativa
16	<i>Varie</i> Scadenza SIM	29	Installatore/Utente	facoltativa
17	<i>Varie</i> Telecomandi	30	Installatore/Utente	facoltativa
18	<i>Varie</i> Ripetizione messag-	31	Solo installatore	facoltativa
19	gio	32	Installatore/Utente	facoltativa
20	<i>Varie</i> Messaggi SMS	35	Solo installatore	facoltativa

Durante la programmazione, se il combinatore viene abbandonato in Menu per un tempo superiore a 2 min., si esce automaticamente dalla programmazione

2.2 PER ENTRARE IN PROGRAMMAZIONE.

- ✓ Il simbolo  usato nelle pagine che seguono significa "PREMERE" o "DIGITARE"
- ✓ Se durante la programmazione si effettua una pausa superiore a 2 min. si ritorna automaticamente alla fase iniziale (Ora e Data). Da qualsiasi voce di menu premendo  si passa a "Uscita da Menu" consentendo l'uscita in modo rapido.

**GSM evolution
Release 2.0.0**

**Accensione Gsm
Attendere prego**

Fornita alimentazione al combinatore apparirà per qualche secondo il nome e la release del prodotto, poi la segnalazione di attendere fino all'attivazione completa, poi si passerà alle indicazioni che seguono.

1

**DOMOTEC TORINO
21/09/2009 10:00**

**I - TIM
Campo: 83%**

In condizioni normali il display deve indicare quanto illustrato a lato, la prima riga riporta la scritta personalizzata (pag.35), la seconda riga indicherà l'ora e la data. Alla prima indicazione si alternerà, ogni 4 secondi circa, l'indicazione dell'operatore telefonico ed il valore del campo GSM. Se il campo è insufficiente viene inviata una segnalazione (pag. 24)

2

**Anomalia Gsm
Verificare Sim**

**Verificare Sim
Campo:00%**



Se non è stata inserita precedentemente la SIM appare per 2 secondi la scritta visibile a lato. Disalimentare il combinatore ed inserire la SIM se si desidera procedere anche con il collegamento GSM, comunque, dopo 2 secondi, apparirà la scritta a lato. Il combinatore opererà solo su linea telefonica via cavo.

3

**Inserire PIN
- - - -**

**PIN Corretto
Attendere prego**

**Richiesta PIN
Disattivata**

Qualora la SIM presente necessiti di PIN questo verrà richiesto e potrà essere inserito mediante i tasti numerici e confermato con   (si veda la nota a pag. 2). Se il PIN introdotto è corretto apparirà la dicitura a lato e poi immediatamente la successiva. L'indicazione del display avviserà l'utente che non sarà più necessario inserire, in futuro, il codice PIN. Dopo 2 secondi la scritta scomparirà.

4

**DOMOTEC TORINO
Verifica Allarmi**

L'eventuale dicitura "VERIFICAALLARMI" significa che il combinatore ha inviato uno o più messaggi di allarme e suggerisce di consultare il File Storico degli eventi nel menu relativo. La scritta "VERIFICA" si cancella se si accede ai vari menu. Se il blocco BL da centrale è collegato, la scritta "VERIFICA" scompare anche all'attivazione della centrale di allarme.

5

**DOMOTEC TORINO
Codice: ***

Si accede al menu Installatore o Utente digitando con i tasti numerici il codice programmato. Sul Display appaiono degli asterischi al posto delle cifre digitate.

6

**Menu Utente
File Storico**



Se si è introdotto il codice Utente apparirà sul display la prima voce del menu Utente. Se il codice è errato si ritorna all'indicazione iniziale.










Quando per la prima volta si accede al Menu per il Codice Utente inserire 6 zeri ed un 1 (0000001) poi 

2.3 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI

Quando il combinatore ha trasmesso una o più segnalazioni di allarme sul display dello stesso appare la scritta **"VERIFICA ALLARMI"**.

E' utile in questo caso consultare il file Storico degli eventi per sapere quanto è accaduto. Nella memoria trovano posto gli ultimi 253 eventi.

Prima appaiono 3 dati fissi (che hanno significato solo se è prevista la trasmissione digitale o l'invio di SMS), cioè TX ON (ultimo inserimento impianto), TX OFF (ultimo disinserimento Impianto) e TX VITA (stato in vita del combinatore) poi gli altri 250 eventi come da tabella nella pagina che segue.

<p>Menu Utente File Storico</p>	<p>Appare la scritta Menu Installatore o quella Menu Utente a seconda del codice introdotto  OK si procede nella lettura dei vari eventi   oppure si retrocede  </p>	
1	<p>Tx Impianto On 10:00 27/01/2009</p> <p>Tx Impianto On - 2 N 4 N 6 N -</p>	<p>Viene visualizzata ora e data del l'ultimo Inserimento dell'impianto. Nella riga inferiore si alternano ora e data dell'evento e l'esito delle chiamate inviate ove: - Numero non associato non chiamato N Numero chiamato ma non raggiunto 2, 4, 6 Numero chiamato, raggiunto e che ha risposto</p>
2	<p>Tx Impianto Off 10:00 27/01/2009</p> <p>Tx Impianto Off - 2 - 4 - 6 - -</p>	<p>Viene visualizzata ora e data dell'ultimo Disinserimento dell'impianto.</p>
3	<p>Tx Stato in Vita 10:00 27/01/2009</p> <p>Tx Stato in Vita - 2 - 4 - 6 - -</p>	<p>Viene visualizzata ora e data dell'ultima chiamata relativa allo stato in Vita.</p>
4	<p>001> Power On 10:00 27/01/2009</p> <p>001> Power On - 2 - 4 - 6 - -</p>	<p>A questo punto appare il primo (001) dei possibili 250 eventi residenti in memoria (l'ultimo in ordine cronologico). Ognuno, come nei casi precedenti, è corredato dalla indicazione della data, dell'ora ed eventualmente dei numeri telefonici a cui è stato inviato. Questi dati ciclano fino a che si   e si passa all'evento cronologicamente precedente e così via</p>
5	<p>002> T. Linea OK 10:00 27/01/2009</p>	<p>Si passa al menu che segue se si  </p>
	<p>Menu Utente Prg. Ora e Data</p>	<p>Per programmare l'Orologio</p>

Quando una locazione è vuota appare la dicitura **"no evento"**.

2.4 SEGUE COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI

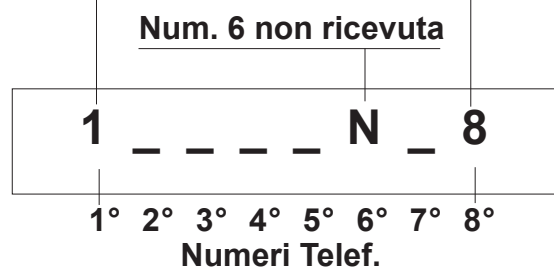
Elenco dei possibili eventi presenti nello storico. I primi 3 sono relativi solo a comunicazioni Digitali o a SMS ed in storico è presente per ognuno di essi solo l'ultimo evento che si è verificato.

Gli altri 250 sono elencati in ordine cronologico partendo dal più recente (001>) e proseguendo a ritroso nel tempo. I posti non utilizzati dello storico sono indicati con "no evento" fino alla fine (250>).

Numeri Telef. 2, 3, 4, 5 e 7 non associati

Numeri Telef. 1 e 8 ricevuta la chiamata

Esempio
Invio di una chiamata telefonica ai numeri 1 - 6 - 8







Evento		Ora	Data	Chiamata	Significato
Tx Impianto ON	DIGITALE O SMS	15--30	12/01/09	1__ 5__ 8	Inviato a 1-5-8 ricevuto da 1-5-8
Tx Impianto OFF		15--30	12/01/09	1__ N__ 8	Inviato a 1-5-8 ricevuto da 1-8
Tx Stato in Vita		15--30	12/01/09	1__ 5__ N	Inviato a 1,5,8 ricevuto da 1,5
Teleintr. (Teleintrusione)		15--30	12/01/09	1_____	Inviato (solo) a 1 ricevuto da 1
All. Ingr. 1 (Allarme Canale 1)		15--30	12/01/09	1_ 4__ 8	Inviato a 1-4-8 ricevuto da 1-4-8
All. Ingr. 2		15--30	12/01/09	_ 2__ _ N_	Inviato a 2-7 ricevuto da 2
All. Ingr. 3		15--30	12/01/09	_____ 5__ 8	Inviato a 5-8 ricevuto da 5-8
All. Ingr. 4		15--30	12/01/09	1_ 3_____	Inviato a 1-3 ricevuto da 1-3
All. Ingr. B		15--30	12/01/09	1__ 5__ _	Inviato a 1-5 ricevuto da 1-5
Ripr. Ingr. 1 (Fine allarme)	DIGITALE O SMS	15--40	12/01/09	1_____	Inviato a 1 ricevuto da 1
Ripr. Ingr. 2		15--40	12/01/09	1_ 4__ 8	Inviato a 1-4-8 ricevuto da 1-4-8
Ripr. Ingr. 3		15--40	12/01/09	_ 2__ _ N_	Inviato a 2-7 ricevuto da 2
Ripr. Ingr. 4		15--40	12/01/09	_____ 5__ 8	Inviato a 5-8 ricevuto da 5-8
Ripr. Ingr. B		15--40	12/01/09	1__ 5__ _	Inviato a 1-5 ricevuto da 1-5
Power On (Data Alimentazione)		15--50	12/01/09	Non si effettuano chiamate	
Acc Install. (Accesso Menu Inst.)		15--50	12/01/09		
Acc. Utente (Accesso Menu Ute.)		15--50	12/01/09		
T. linea KO (Test Linea telefon.)		15--50	12/01/09	Esito delle chiamate non riportato in storico	
T. linea OK		15--50	12/01/09		
No Campo (Campo GSM)		15--50	12/01/09		
Campo OK		15--50	12/01/09		







2.5 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO

L'impostazione dell'orologio non è indispensabile, è tuttavia molto utile in quanto, come si è visto nella pagina precedente, fornisce una esatta collocazione nel tempo degli eventi nello Storico.

Diventa indispensabile quando si imposta lo "Stato in Vita" e la "Scadenza CARD" cioè la scadenza della scheda telefonica. Ricordarsi di reimpostare l'ora e la data ogni volta che si toglie e si ripristina l'alimentazione.

- | | | |
|---|---|---|
| 1 | Menu Utente
Prg. Ora e Data |  OK |
| 2 | Prg. Ora e Data
hh:mm gg/mm/aaaa | Inserire direttamente con i tasti numerici le ore (hh) i minuti (mm) il giorno (gg) il mese (mm) ed infine l'anno (aaaa) |
| 3 | Prg. Ora e Data
hh:mm gg/mm/aaaa | Per abbandonare   |
| 4 | Prg. Ora e Data
08:05 27/01/2009 | Per confermare e passare al menu successivo  OK |
| | Menu Utente
Registrazione | |

2.6 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI

- | | | |
|---|---------------------------------------|--|
| 1 | Menu Utente
Riascolto |  |
| 2 | Riascolto
Mess. Ingresso 1 |  per ascoltare il messaggio 1
 per passare al messaggio successivo
 per passare al messaggio precedente |
| 3 | Riascolto
Mess. Ingresso 2 | Al termine dell'ascolto viene proposto l'ascolto del Messaggio 2  |
| 4 | Riascolto
Mess. Ingresso 3 | Si potrà procedere all'ascolto di questo e dei successivi messaggi.
Si esce  |
| | Menu Utente
Numeri Telef. | Si presenta il menu successivo. |

2.7 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI

I numeri telefonici programmabili sono 8, con un massimo di 24 cifre cadauno comprese le pause ed i caratteri speciali.

- Nel menu Utente può essere programmato solo il N. 8.

1 **Menu Utente
Numeri Telef.**



2 **Numeri Telef.
Numero Tel. 1**



per per programmare il 1° Numero Telefonico

per passare al numero successivo

per passare al numero precedente

3 **Num. 1**

Se il numero non esiste il cursore è sulla 1° cifra. Inserire con i tasti numerici il numero da programmare.

Per convalidarlo

4 **Num. 1 01145678
9995566**

Se il numero è programmato il cursore è dopo l'ultima cifra.

Se si desidera cambiarlo più volte per cancellare. Con i tasti numerici inserire il nuovo numero.

Per convalidarlo

Per introdurre i caratteri speciali puntare con il cursore il punto di inserimento o e tenerlo premuto mentre sul display si alternano ogni secondo i vari caratteri. Abbandonare il tasto quando appare il carattere desiderato. A questo punto anche il cursore scala al carattere successivo.

**Num. 1 01145---
Chiamata Vocale**

**Num. 1 01145---
Dig. Fast Ademco**

**Num. 1 01145---
Dig. Scantronic**

5 **Num. 1 01145---
Dig. Contact ID**

Si passa alla specializzazione del numero appena programmato di cui appare una parte sul display.

Per passare da una voce all'altra oppure

Effettuata la scelta per confermare

Si passa al numero successivo.

**Num. 1 01145---
Vocale + SMS**



Per uscire

**Num. 1 01145---
Solo SMS**

**Menu Utente
Codice Utente**

2.8 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI

E' possibile utilizzare dei caratteri speciali durante la programmazione dei numeri telefonici per ottenere prestazioni particolari.

Questi caratteri speciali si ottengono tenendo premuto il tasto  o  e rilasciandolo quando appare sul display il carattere desiderato.

Esempio di inserimento di caratteri speciali nel numero telefonico quando si debba uscire da un centralino

E 0 A C F 1 2 3 4 . .

- "E" non effettua il test della linea telefonica
- "0" lo Zero prende la linea esterna
- "A" inserisce una pausa di 1 secondo
- "C" esegue il test della linea telefonica
- "F" completa l'operazione di uscita dal centralino
- "1 2 3 4 ..." composizione del numero da chiamare

Carattere speciale	Posizione nel numero	Funzione	Note
E	in testa	Elimina il controllo di presenza della linea telefonica (solo PSTN)	
C	ovunque	Esegue il controllo di presenza della linea telefonica (solo PSTN)	
A	all'interno	Inserisce una pausa di 1 secondo (solo PSTN)	1
B	all'interno	Inserisce una pausa di 3 secondi (solo PSTN)	1
F	all'interno	Completa l'operazione di uscita dal centralino (solo PSTN)	4
Z	in coda	Elimina il controllo di risposta avvenuta	2
X"n"	in coda	La chiamata deve andare a buon fine per "n" volte	3
+	in testa	Inserisce il carattere che precede il prefisso internazionale	

NOTE

- 1)-E' la pausa che talvolta è utile inserire tra i prefissi speciali (estero) ed il numero telefonico e per uscire da centralini telefonici.
- 2)-Viene eliminato il controllo della risposta avvenuta (non quello di numero occupato). Trasmette il messaggio di allarme per 10 volte
- 3)-La chiamata deve andare a buon fine per il numero di volte indicato da "n". Il ciclo può essere interrotto dall'invio del codice di blocco (Codice Utente).
- 4)-Il carattere "F" è obbligatorio se il numero è stato programmato per l'uscita da un interno di centralino.

2.9 COME PROGRAMMARE IL CODICE UTENTE

Il Codice Utente è costituito da 0 — 7 cifre e quello di default è costituito da 6 zeri + 1 uno (0000001).

1

**Menu Utente
Cod. Utente**



2

**Cod Utente
Codice 0000001**

Appare il codice esistente (0000001 di default) con il cursore lampeggiante dopo l'ultima cifra



per eliminare le cifre ed inserire il codice desiderato



per confermarlo





























**Menu Utente
Test Telefonico**

Si presenta il menu successivo

2.10 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO

E' possibile effettuare un test del funzionamento del combinatore assegnando un messaggio qualsiasi ad uno dei numeri programmati ed inviando la chiamata.

Le varie fasi del Test, composizione del numero, invio del messaggio e risposta del recapito sono udibili attraverso l'altoparlante del combinatore.

	Menu Instal. Test Telefonico	 	
1	Test Telefonico Numero Tel. 1		Si sceglie il Numero Telefonico da chiamare per il TEST Si passa ai successivi   o ai precedenti   Confermare il numero scelto  
2	Num. 1 011123 456		Appare il numero scelto Per convalidare   Per tornare indietro  
3	Test Telefonico Mess. Ingresso 1		Si sceglie il Messaggio da inviare per il TEST Si passa ai successivi   o ai precedenti   Confermare il messaggio scelto   Per uscire  
4	Test PSTN	 	Si sceglie il vettore su cui effettuare il Test (linea telefonica)
5	Test GSM	 	Si sceglie il vettore su cui effettuare il Test (cellulare)
		   	Confermando parte il Test Per interrompere la chiamata
	Chiamata Libero Occupato Rilascio Msg. Messaggio OK		Durante il Test, come anche durante una qualsiasi telefonata, sul display appariranno delle diciture che descriveranno le diverse fasi della chiamata. A lato sono indicate alcune di queste
	Menu Utente Programm. Varie		Si passa al menu successivo

PROGRAMMAZIONI VARIE




















3.1 RISPONDITORE

Il combinatore, se abilitato, può rispondere alle chiamate telefoniche entranti sia GSM che PSTN ed a ricevere comandi da remoto.

In questo menu si programma l'abilitazione alla risposta, se la risposta deve essere costituita da un semplice segnale acustico o dall'invio del messaggio comune ed infine dopo quanti squilli essa debba verificarsi.




















Funzione di "salto segreteria telefonica": Il combinatore risponde dopo il numero di squilli impostato, ma chiamandolo due volte entro un minuto, alla seconda chiamata risponde subito dopo un solo squillo.

Chiamare quindi una prima volta, interrompere la chiamata ai primi squilli prima della risposta e quindi richiamare entro un minuto.

- | | | |
|---|--|---|
| 1 | Programm. Varie Risponditore |   |
| 2 | Risponditore Abilitato |   per abilitare |
| | Risponditore Disabilitato |   per disabilitare |
| | |   per confermare |
| 3 | Risponditore Num. squilli 9  | Se il risponditore è abilitato appare la presente richiesta. Programmare il numero di squilli dopo i quali si desidera avvenga la risposta del combinatore poi confermare  
  per cancellare il valore impostato |
| 4 | Tx Mess. Comune Abilitato |   per abilitare la trasmissione del messaggio co- |
| | Tx Mess. Comune Disabilitato |   per disabilitare la trasmissione del messaggio comune |
| | |   per confermare |
| | Programm. Varie Scadenza Sim | Sottomenu successivo |

3.2 SCADENZA SIM

Nel presente menu si può registrare il mese di scadenza della scheda telefonica SIM prepagata ed inviare un SMS ai numeri programmati per ricordare di effettuare un versamento sulla scheda prima che questa venga disabilitata dall'operatore telefonico.

1	Programm. Varie Scadenza Sim	 
2	Scadenza Sim Abilitato Scadenza Sim Disabilitato	  per abilitare   per disabilitare   per confermare
3	Mese di scadenza Gennaio Tutti i mesi dell'anno Mese di scadenza Dicembre	Se la funzione è abilitata Si passa ai successivi   o ai precedenti   Confermare la scelta  
4	 Invio SMS	Se è previsto l'invio di SMS inserire con i tasti numerici il numero d'ordine dei recapiti abilitati da raggiungere. Se l'associazione è già programmata il cursore è dopo l'ultima cifra. Se si desidera cambiarla   per cancellare successivamente le cifre volute ed inserire la nuova associazione. Per convalidarla  
	Programm. Varie Telecomandi	Sottomenu successivo

In mancanza campo per un periodo superiore a 30 minuti, il combinatore invia un'apposita chiamata al primo numero programmato (vedere pag. 19) attraverso la linea fissa PSTN. Il messaggio rilasciato è costituito dal Messaggio Comune (N. 5) seguito da 10 beep, il tutto per due volte. La chiamata, se non è andata a buon fine, viene ripetuta fino ad un massimo di 3 tentativi.

Se la mancanza di campo perdura, l'operazione è ripetuta fino ad un massimo di 4 cicli in totale, a distanza di 30 minuti uno dall'altro.

Il numero destinatario di queste chiamate può solo essere di tipo Vocale o Vocale +SMS (vedere pag. 19) e la Priorità, nella pagina presente, deve ovviamente prevedere, oltre alla trasmissione GSM, anche la trasmissione PSTN su linea telefonica.

Il tutto non ha significato se è prevista la sola trasmissione PSTN (il campo non interessa) oppure la sola trasmissione GSM (non si può segnalare la mancanza di campo).

3.3 TELECOMANDI

Il combinatore dispone di due telecomandi attivabili per via telefonica. Il telecomando 1 è un relè con un contatto pulito a disposizione, il telecomando 2 dispone di una uscita elettrica open-collector portata sul morsetto "UB". Ogni uscita può essere predisposta come normalmente attivata o disattivata, come bistabile (passo-passo) (un comando attiva l'uscita il secondo comando la disattiva) oppure come impulsiva con tempo di impulso programmabile.

1 **Programm. Varie Telecomandi**



2 **Telecomandi Telecomando 1**

Telecomandi Telecomando 2

Si passa al successivo o al precedente
Confermare la scelta

3 **Telecomando 1 Setup: On**

Telecomando 1 Setup: Off

Si programma lo stato iniziale del telecomando

per attivare (TLC1=relè attivato, TLC2=UB positivo) (Setup On)

per disattivare (TLC1=relè disattivato, TLC2=UB volante) (Setup Off)

per confermare

4 **Telecomando 1 Impulsivo**

Telecomando 1 Passo - Passo

per avere un impulso (TLC1 su relè, TLC2 su

per modo passo-passo (TLC1 su relè, TLC2 su

per confermare

5 **Telecomando 1 Impulso 03 sec.**

Se il Telecomando è programmato in modo impulsivo impostare la durata dell'impulso scrivendo il valore (da 01 a 99 sec.)

per cancellare l'ultima cifra

Se si è programmato il telecomando 1 si passa automaticamente alla programmazione del telecomando 2. Si seguano le procedure dei punti 3-4-5.

per uscire

Programm. Varie Ripetiz. Messag.

Sottomenu successivo

3.4 MESSAGGI SMS

La programmazione dei messaggi SMS consiste nel definire tre elementi:

- 1)-Impostare il numero telefonico del Centro Servizi, normalmente presente sulla Sim e presente di default e quindi solo da confermare. Controllare che sia corretto, eventualmente inserirlo.
- 2)-Impostare i numeri telefonici dei telefoni dai quali si intende inviare i messaggi diretti al combinatore. Solo messaggi inviati da detti numeri saranno presi in considerazione dal combinatore. Se non si programma alcun numero non sarà possibile inviare messaggi, se si programma " * " come primo ed unico carattere in uno qualsiasi dei 3 "Caller Id" qualsiasi numero telefonico potrà accedere ai comandi.
- 3)-I messaggi inviati sono composti da due stringhe di caratteri, la prima fissa, indica l'evento segnalato, la seconda di 30 caratteri può essere programmata. Es. [allarme ingresso 1] + [casa in

1	Programm. Varie Messaggi SMS	
2	Messaggi SMS Centro Servizi	si passa ai successivo o al precedente per confermare la scelta
3	Num. 34900020 0	Appare il Numero del Centro Servizi di default, se si desidera cambiarlo sovrascrivere per cancellare l'ultima cifra per confermarlo
4	Messaggi SMS Num. Caller Id	
5	Messaggi SMS Num. Caller Id 1	Si passa ai successivo o al precedente per confermare la scelta
6	Num.	Appare il 1° Numero abilitato ad inviare SMS al combina- per cancellare l'ultima cifra per confermarlo
7	Messaggi SMS Num. Caller Id 2	Poi in successione gli altri numeri abilitati (max n° 3) ad invi- are SMS al combinatore. Per ognuno seguire la procedura adottata per il 1° numero per uscire
8	Messaggi SMS Programmaz. SMS	
9	Programmaz. SMS Ingresso 1	si passa al successivo o al precedente per confermare la scelta per uscire
10	Casa in montagna 	Appaiono in successione le voci descritte alla pagina seg- uente, per ognuna di esse è possibile programmare una stringa personalizzata di 30 caratteri per cancellare l'ultimo carattere per confermare
	Menu Utente Uscita dal Menu	Si esce dalla programmazione

3.5 MESSAGGI SMS

Lista dei messaggi personalizzabili

Parte fissa	Parte programmabile (30 caratteri)
Attenzione: tentativo di accesso remoto al Combinatore Telefonico	Assente
Attenzione: Sim Card Combinatore Telefonico in scadenza	Assente
Attenzione: allarme ingresso 1 Fine allarme ingresso 1	_____ idem
Attenzione: allarme ingresso 2 Fine allarme ingresso 2	_____ idem
Attenzione: allarme ingresso 3 Fine allarme ingresso 3	_____ idem
Attenzione: allarme ingresso 4 Fine allarme ingresso 4	_____ idem
Attenzione: batteria bassa Ripristino batteria	_____ idem
Attenzione: mancanza rete Ripristino rete	_____ idem
Segnalazione di stato in vita	_____
Impianto inserito Impianto disinserito	_____ idem
Telecomando 1 Attivato Telecomando 1 Disattivato Telecomando 1 Eseguito impulso	_____ idem idem
Telecomando 2 Attivato Telecomando 2 Disattivato Telecomando 2 Eseguito impulso	_____ idem idem
Guasto linea telefonica Pstn Ripristino linea telefonica Pstn	_____ idem

Premendo ripetutamente e velocemente il tasto con la lettera desiderata si scrivono prima in maiuscolo le lettere indicate sul tasto, poi in successione le stesse lettere minuscole ed infine il numero.

Il tasto  sposta a destra il cursore, il tasto  lo sposta a sinistra ed il tasto  lo sposta a sinistra cancellando.

3.6 COMANDI SMS RICONOSCIUTI DAL COMBINATORE E RISPOSTE RELATIVE

COMANDI AL COMBINATORE ERE

SMS DA INVIARE

RISPOSTA DA RICEV- ERE

rispettare spazi e stringa

Attivazione telecomando 1	telecomando 1 on	comando: 1 attivato
Disattivazione telecomando 1.....	telecomando 1 off	comando: 1 disattivato
Impulso telecomando 1	telecomando 1 pulse	comando: 1 eseguito impulso
Attivazione telecomando 2	telecomando 2 on	comando: 2 attivato
Disattivazione telecomando 2.....	telecomando 2 off	comando: 2 disattivato
Impulso telecomando 2	telecomando 2 pulse	comando: 2 eseguito impulso
Richiesta stato generale combinatore	richiesta stato	Impianto on / impianto off nessuna anomalia verificare anomalie verificare allarmi assenza rete (anche più messaggi assieme)
Comando non riconosciuto		Attenzione: comando errato

4.11 CAMBIO NUMERI TELEFONICI MEDIANTE SMS

Dai numeri telefonici programmati come "Caller 1 - 2 - 3" inviando uno o più SMS al combinatore è possibile cambiare da remoto uno o più numeri su di esso programmati.

Il messaggio da inviare deve avere la seguente forma:

N° ordine	N° Telef
↓	↓
NUOVO N1=123456789	
NUOVO N2=123456789	

NUOVO N8=123456789	

I caratteri possono essere indifferentemente Maiuscoli o minuscoli, ma è rigorosamente necessario rispettare l'unico spazio inserito tra "NUOVO" e "N1"

Ove N° ordine è la posizione da 1 ad 8 in cui il numero telefonico da cambiare è stato memorizzato. Se si desidera cambiare anche i protocolli nel messaggio di cambio del numero aggiungere l'appropriata dicitura:

esempio

NUOVO N1=123456789-VOCALE →

-VOCALE	numero per chiamata vocale
-VSMS	numero per chiamata vocale + SMS
-SMS	numero per solo SMS
-FA	numero per chiam.digit. Fast Ademco
-SC	numero per chiam.digit. Scantronic
-CI	numero per chiam.digit. Contact Id

Messaggi di risposta dal combinatore

NUMERO MEMORIZZATO
COMANDO ERRATO
(nessuna risposta)

Comando correttamente ricevuto ed eseguito
Comando ricevuto ma non riconosciuto valido
Comando non ricevuto

E' possibile cambiare non più di un recapito telefonico alla volta