

Combinatore in Fonia e Digitale DCT22 *evolution* R 2.0

Guida alla Installazione ed alla Programmazione

DOMOTEC SRL - Via Robassomero, 2 - 10078 Venaria Reale (TO) Italy
TEL. 011.923.37.11 r.a. - Fax 011.923.37.77
internet: www.domotec.it - email: domotec@domotec.it

SOMMARIO

	Pag.
1. PRESTAZIONI	4
1.1 CICLI TELEFONICI	4
1.2 BLOCCO DELLE CHIAMATE DAL COMBINATORE	4
1.3 TRASMISSIONE DI TIPO DIGITALE	5
1.4 TELECOMANDI ED INTERROGAZIONI DALL'ESTERNO	6
2. INSTALLAZIONE	7
2.1 CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	7
2.2 ASSEMBLAGGIO	7
2.3 SCHEMA DI COLLEGAMENTO	8
2.4 PREDISPOSIZIONE DEI PONTICELLI	9
3. PROGRAMMAZIONE	10
3.1 I MENU DI PROGRAMMAZIONE	10
3.2 ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE	11
3.3 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO	12
3.4 REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI VOCALI	13
3.5 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI	14
3.6 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI	15
3.7 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI	16
3.8 COME LEGGERE O CORREGGERE NUMERI GIA' PROGRAM.	17
3.9 COME ASSOCIARE MESSAGGI-NUMERI TELEFONICI	18
3.10 STATO DI ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE IMPIANTO	21
3.11 PROGRAMMAZIONE DEI TELECOMANDI	22
3.12 ABILITAZIONE DEL TEST DI PRESENZA LINEA TELEFONICA	23
3.13 RISPONDITORE AUTOMATICO	23
3.14 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO	24
3.15 COME PROGRAMMARE IL CODICE INSTALLATORE	25
3.16 COME PROGRAMMARE IL CODICE PERIFERICA (UTENTE)	25
3.17 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI	26
5. TABELLA DEI PARAMETRI IMPOSTATI	27



DOMOTEC SRL dichiara che il prodotto è conforme alle disposizioni delle Direttive Europee in materia attualmente in vigore. E' possibile consultare una copia della Dichiarazione di Conformità al seguente indirizzo internet: <http://www.domotec.it/doc/ce.html>

**Conforme
R&TTE CTR21**

Gent.mo Cliente,

siamo lieti che abbia scelto uno dei nostri prodotti per la sua sicurezza e la ringraziamo per la fiducia accordataci.

Voglia dedicare un po' del Suo tempo alla lettura di queste istruzioni affinché possa conoscere con facilità tutte le funzioni del dispositivo.

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Tensione nominale di alimentazione.....13,8 V \equiv
 Tensione minima di funzionamento.....10,5V \equiv
 Tensione massima di funzionamento.....15V \equiv
 Assorbimento a riposo 55 mA a 13,8V \equiv
 Assorbimento in chiamata.....1.10 mA a 13,8V \equiv
 Temperatura di funzionamento.....+5°C \div +40°C
- Dimensioni L=176 mm H=166 mm P=57 mm
 - N. 8 numeri telefonici programmabili come Vocali o Digitali
 - N. 6 messaggi registrabili
 - N. 2 Canali per segnalazioni di allarme
 - N. 1 Canale per controllo dello stato della batteria o generico
 - N. 1 Canale per la segnalazione mancanza rete o generico
 - N. 2 Telecomandi, uno a relè il secondo ad uscita elettrica
 - Segnalazione periodica di Stato in Vita per modo digitale
 - Segnalazione inserimento/disinserimento impianto per modo digitale
 - Interruzione delle chiamate con invio di codici DTMF
 - Interrogazione relativa ai messaggi di allarme inviati
 - Interruzione delle chiamate con comando da centrale antifurto
 - Orologio Programmabile con anno bisestile
 - Memoria eventi consultabile (32 eventi)
 - Codice Installatore e Codice Utente(Periferica)
 - Programmazione residente su memoria non volatile

ATTENZIONE

- Il combinatore DCT22 è un combinatore telefonico adatto a funzionare solo su linee telefoniche di tipo analogico.
- Nel caso si disponga di una linea di tipo digitale ISDN è indispensabile connettersi a valle della centralina telefonica Telecom su una delle linee analogiche presenti. All'interno della centralina stessa è presente un deviatore a slitta che determina se, in condizioni di "Emergenza" (mancanza della rete 230 V), deve essere attivo il Bus ISDN oppure le linee analogiche (vedere le istruzioni della centralina Telecom e disporre il deviatore nella seconda posizione).
- Se la linea a cui è connesso il DCT22 dispone di servizi Telecom come "Segreteria telefonica", "Trasferimento di chiamata". ecc si verifica il caso che i toni del segnale di libero possano essere alterati e quindi non riconoscibili da parte del combinatore. Porre quindi un "E" prima di ogni numero chiamato per evitare che il DCT22 effettui il controllo di linea.
- Il Combinatore non può mai essere collegato ad una linea telefonica che gestisca un apparecchio a gettoni o a scheda per uso pubblico, come non può essere collegato ad una linea telefonica Duplex.

1. PRESTAZIONI

1.1 CICLI TELEFONICI

In seguito all'attivazione di uno dei canali di segnalazione il combinatore effettua il ciclo di telefonate come segue:

- 1)- Impegno della linea telefonica
- 2)- Controllo della presenza della linea telefonica (escludibile) . Attesa del tono di linea per 10 sec. ed, in caso di assenza di questo, il ciclo si interrompe
- 3)- Composizione del primo numero telefonico associato al messaggio in via di trasmissione.
- 4)- Riconoscimento del tono di libero ed attesa di una risposta (max N. 8 squilli). I numeri che non hanno risposto (o erano occupati) vengono accodati e richiamati in ordine per tre tentativi complessivamente (16 per chiamate digitali).
- 5)- Invio del messaggio (ripetuto più volte secondo programmazione) relativo al canale che ha generato l'allarme
- 6)- Stesse procedure per tutti i numeri telefonici associati.

Quando più allarmi si attivano in modo contemporaneo la trasmissione avviene tenendo conto della seguente classe di priorità:

CANALE 1
 CANALE 2
 CANALE 3
 CANALE 4
 STATO IN VITA (solo digitale)
 IMPIANTO ON (solo digitale)
 IMPIANTO OFF (solo digitale)

1.2 BLOCCO DELLE CHIAMATE DAL COMBINATORE

Il ciclo di telefonate iniziato può essere interrotto digitando sulla tastiera del combinatore il Codice Utente/Periferica seguito dal tasto  come conferma.

NOTE

Il combinatore DCT22 dispone di una memoria non volatile per tutti i dati di programmazione, compresa la registrazione vocale, quindi in caso di interruzione dell'alimentazione i soli dati che si perdono sono quelli relativi all'impostazione dell'orologio.

Ciò richiede la massima attenzione nell'impostazione dei codici di Installatore e di Utente/Periferica in quanto questi non potranno essere cancellati in caso di errore o dimenticanza.

1.3 TRASMISSIONE DI TIPO DIGITALE

Il combinatore è predisposto per effettuare trasmissioni in formato Digitale (protocollo FAST-ADEMCO, SCANTRONIC o CONTACT ID) verso apparati appositi di ricezione (presso l'installatore o Vigilanze). Ciò consente la memorizzazione degli allarmi e la stampa degli stessi anche se non sono presenti operatori.

La trasmissione Digitale è effettuata come segue:

- 1)- Controlli della linea come per il sistema fonico e chiamata dei numeri telefonici
- 2)- Se il numero è libero attesa della risposta (max N. 8 squilli)
- 3)- A risposta ricevuta, attesa del tono di handshake da parte della centralina di ricezione
- 4)- Se non avviene il riconoscimento si attende per un tempo pari a 3 invii di tono handshake e se ancora il tono non è ricevuto si passa al numero successivo.
- 5)- Se il tono è riconosciuto si passa all'invio del messaggio, codice della Periferica e segnalazione.
- 6)- Riconoscimento del tono di acknowledge (se non riconosciuto altri 3 tentativi)
- 7)- Chiamata del numero successivo
- 8)- I numeri che non hanno dato risposta o non riconoscimento del tono di handshake o di acknowledge vengono accodati e richiamati tante volte come programmato (max 16 volte).

Quando almeno un numero è programmato per la comunicazione Digitale è possibile programmare altre due funzioni cioè lo "STATO IN VITA" e lo "STATO IMPIANTO".

Lo Stato in Vita è una trasmissione ciclica giornaliera che il combinatore effettua per segnalare la propria efficienza.

Lo Stato Impianto è costituito dalla trasmissione di un segnale ogni volta che l'impianto, a cui il combinatore è associato, viene attivato o disattivato. Ciò consente al centro di ascolto di sapere in ogni momento se l'impianto controllato è in funzione o meno.

Quando il numero viene dichiarato come digitale, alla conferma del numero stesso appaiono sul display le seguenti possibili scelte del protocollo di trasmissione.

1	FAST/ADE	Viene proposto il protocollo Fast/Ademco, si può confermare o passare ad altro	  
2	SCANTRON	Viene proposto il protocollo Scantronic, si può confermare o passare ad altro	  
3	CONTACT	Viene proposto il protocollo Contact, si può confermare o passare ad altro	  

1.4 TELECOMANDI ED INTERROGAZIONI DALL'ESTERNO

Il DCT22 dispone di 2 telecomandi:

il Telecomando 1 è un contatto relè programmabile come Passo-Passo, o Impulsivo (3 sec.).

il Telecomando 2 è un'uscita elettrica programmabile come Passo-Passo, Impulsivo (3 sec.). e a tensione di + 13,8 V o a zero.

Si può interagire con il combinatore in due modi diversi per inviare i comandi di tabella:

- Durante una chiamata del combinatore, al termine dei messaggi e dopo un tono prolungato.
- Chiamando il combinatore ed al termine dell'eventuale messaggio comune ed 1 beep.

In entrambi i casi introdurre il codice Utente dalla tastiera del telefono attendendo, dopo ogni cifra digitata, il breve beep di conferma. Alla fine del codice digitare "#".

Un tono lungo indica il codice corretto, 5 beep brevi il codice errato.

I comandi che a questo punto possono essere inviati da un telefono sono i seguenti:



#	Termina l'intera sequenza ed interrompe tutte le chiamate che seguono
1 0 #	Disattiva il relè del Telecomando 1
1 1 #	Attiva il relè del Telecomando 1
1 9 #	Stato del relè del Telecomando 1 (Attivato=1beep lungo) (Disattivato=5 beep brevi)
2 0 #	Disattiva l'uscita del Telecomando 2
2 1 #	Attiva l'uscita del Telecomando 2
2 9 #	Stato dell'uscita del Telecomando 2 (+13 V=1beep lungo) (volante=5 beep brevi)
0 1 #	Stato dell'impianto (Inserito=1beep lungo) (Disinserito=5 beep brevi)
0 2 #	Stato dell'uscita di Guasto (guasto=zero Volt =1beep lungo) (OK=Volante=5 beep brevi)
0 3 #	Ripete il messaggio di allarme se è stato il combinatore a chiamare.
0 3 #	Trasmette i messaggi di allarme memorizzati se è stato chiamato (5 beep brevi se non ci sono messaggi) ed al termina resetta le memorie.
0 4 #	Chiude la chiamata in corso (non le successive)

TELEINTRUSIONE

Quando per 3 volte consecutive si sbaglia il codice Utente il combinatore interrompe la comunicazione ed invia una chiamata di "Teleintrusione" costituita da 5 beep seguiti dal messaggio Comune al primo numero telefonico memorizzato. In Storico Eventi viene memorizzato un allarme al Canale 0 che rappresenta la "Teleintrusione".

BYPASS DELLA SEGRETERIA TELEFONICA

Quando si chiama il combinatore questo risponde dopo il numero di squilli programmati nel menu "RISPONDITORE" (es. 9), però se entro 60 sec. si fa una chiamata successiva il combinatore risponde dopo il primo squillo. Per bypassare la segreteria quindi chiamare il combinatore una prima volta e riagganciare dopo il primo squillo, richiamare entro 60 sec., il combinatore risponderà al 1° squillo.

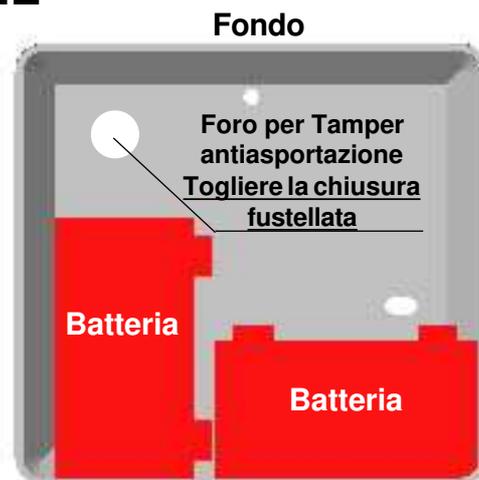
2. INSTALLAZIONE

2.1 CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- N. 1 Combinatore DCT22 evolution
- N. 4 Tasselli ϕ 6 mm
- N. 5 Viti Parker 3,5x35 mm
- N. 1 Rondella per Tamper antiasportazione
- N. 1 Molla per Tamper antiasportazione
- N. 1 Ponticello con Faston per la serie delle batterie
- N. 2 Libretti istruzioni

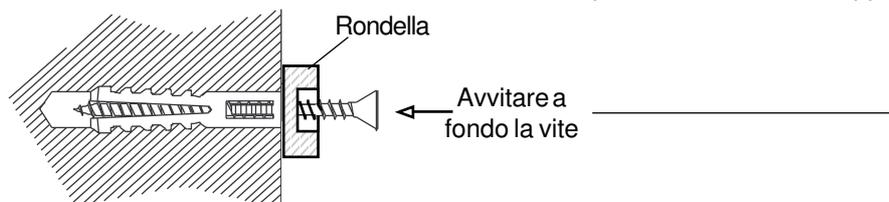
N.B. Le batterie non sono comprese

In figura appare la posizione delle 2 batterie anche se queste saranno montate solo alla fine dell'installazione e del collaudo.

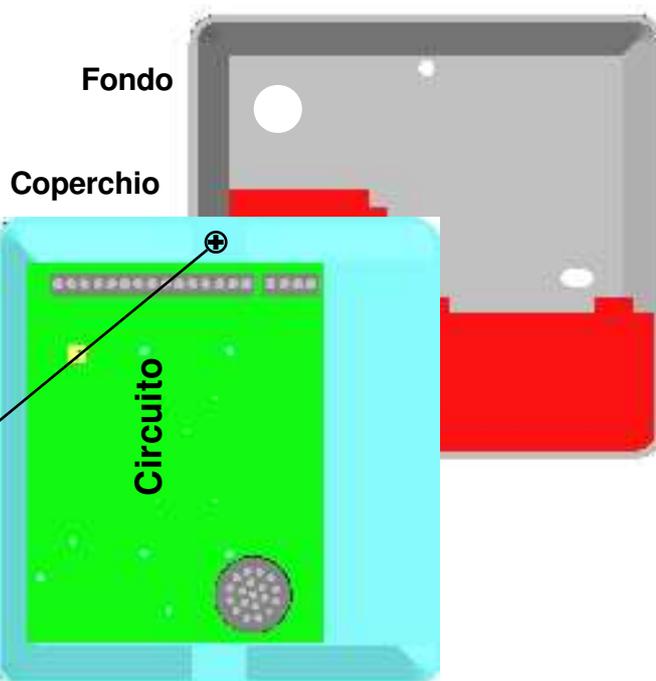


2.2 ASSEMBLAGGIO

- 1)- Rimuovere il tappo fustellato che richiude il foro del micro antiasportazione.
- 2)- Controllare e segnare la posizione del foro sul fondo per il micro antiasportazione.
- 3)- Forare la parete per il tassello fornito e fissare la rondella che aziona il micro antiasportazione con la vite apposita.

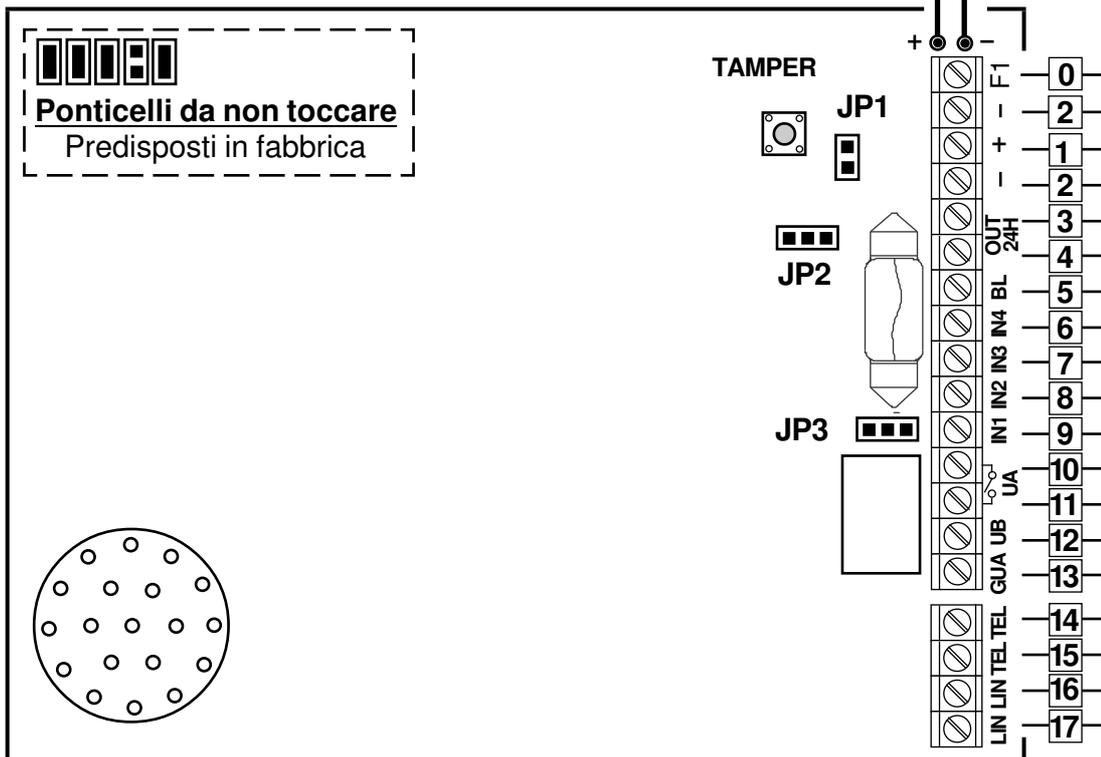


- 4)- Presentare il fondo sulla parete facendo passare la rondella nel foro predisposto.
- 5)- Segnare i 3 fori di fissaggio dell'apparecchiatura e, dopo aver tolto la stessa, praticare i fori ed introdurre i tasselli.
- 6)- Introdurre la molla fornita nel sacchetto in dotazione sul perno del micro antiasportazione (dopo aver tolto quella esistente).
- 7)- Avvitare le viti di fissaggio.
- 8)- A collegamenti ultimati accertarsi che il ponticello **JP1** sia aperto.
- 9)- Allentare le viti di fissaggio alla parete ed accertarsi che un allontanamento del fondo di 10 mm dalla parete stessa provochi allarme.



Fissare, non a fondo, con la vite restante il coperchio alla base, come illustrato, per facilitare i collegamenti.

2.3 SCHEMA DI COLLEGAMENTO

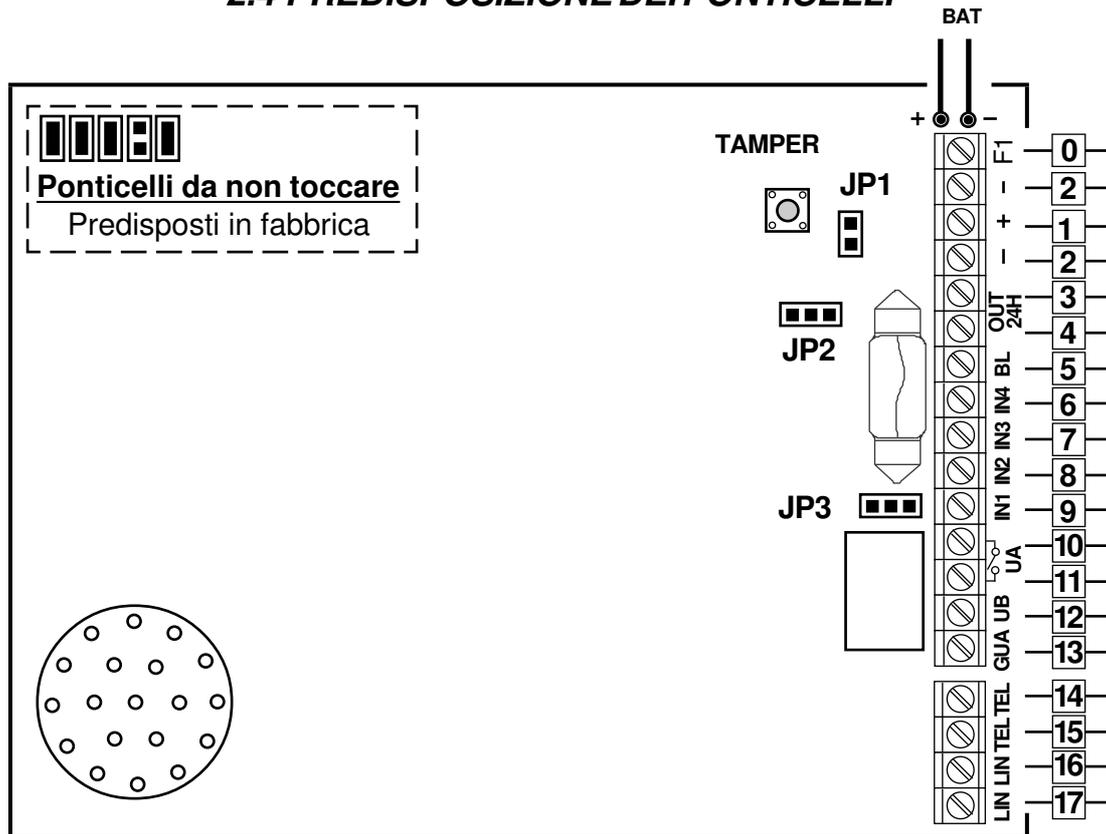


- 0** F1 Positivo di servizio 100mA max.
- 1** + Positivo +13,8 V di alimentazione
- 2** - Negativo di alimentazione
- 3** **OUT 24h** Uscita circuito antimanomissione 24 ore (Tamper)
- 4** **OUT 24h**
- 5** **BL** Ingresso per blocco combinatore. Chiuso a Positivo per bloccare
- 6** **IN4** Ingresso Canale 4
- 7** **IN3** Ingresso Canale 3
- 8** **IN2** Ingresso Canale 2
- 9** **IN1** Ingresso Canale 1
- 10** **UA** Contatto del relè del Telecomando 1 NA o NC (vedi JP3)
- 11** **UA**
- 12** **UB** Uscita elettrica del Telecomando 2 (mancanza o presenza di un Positivo)
- 13** **GUA** Uscita guasto (batt. bassa, mancanza rete e test linea telef.) va a zero in segnalazione
- 14** **TEL**
- 15** **TEL** Uscita per il telefono interno
- 16** **LIN**
- 17** **LIN** Linea telefonica

Chiudere a Positivo se inutilizzati

- Il Filtro telefonico è incorporato nella scheda del combinatore**
In caso di linee telefoniche esposte a forti rischi di fulmini e consigliabile inserire sulla linea telefonica il filtro DFT01 collegandolo ad una efficiente presa di terra.
- Tutti i fili di collegamento devono essere connessi ai morsetti evitando saldature o altri tipi di connessione.**
- Possono essere fatti collegamenti solo verso circuiti ed apparati funzionanti con tensioni SELV, (bassissima tensione di sicurezza < 60Vcc).**
- Per l'alimentazione del combinatore deve essere utilizzato un alimentatore certificato secondo le norme CEI EN 60950, dotato di trasformatore di sicurezza.**

2.4 PREDISPOSIZIONE DEI PONTICELLI



JP1		Aperto	Tamper attivo, normale funzionamento
		Chiuso	Tamper escluso in installazione e manutenzione
JP2		Sinistra	Il Canale IN3 trasmette allarme per tensione bassa della Batteria
		Destra	Il Canale IN3 è libero per eventuale altra segnalazione
JP3		Sinistra	Contatto UA del rele del Telecomando 1 è Normalmente Aperto
		Destra	Contatto UA del rele del Telecomando 1 è Normalmente Chiuso

NOTA

- Se si desidera che il canale IN4 trasmetta la segnalazione di mancanza rete si deve collegare al morsetto IN4 il filo BLU proveniente dall'alimentatore Domotec (tensione positiva da +12V a +18V se la tensione di rete 230V è presente) oppure al morsetto "L" se presente. Chiuderlo al Positivo se è inutilizzato.

In caso di mancanza rete, se questa perdura, la prima chiamata che effettua il combinatore si verifica dopo il tempo programmato (es. 70 min.), successivamente la chiamata viene ripetuta per altre 3 volte con lo stesso intervallo (es. 70 min.) se la mancanza rete perdura ancora. (Vedere a pag 20)

3. PROGRAMMAZIONE

3.1 MENU DI PROGRAMMAZIONE

N.	FUNZIONE	PAG	MENU	ACCESSO	PROGRAMMAZIONE
1	Registrazione Messaggi	13	REGISTRA	Solo installatore	obbligatoria
2	Riascolto Messaggi	14	ASCOLTO	Utente/Installatore	facoltativa
3	Numeri Telefonici	15	NUMERI	Utente/Installatore	obbligatoria
4	Associazione Messaggi	18	SEQUENZE	Solo installatore	obbligatoria
5	Stato in vita combinatore	21	S/VITA	Solo installatore	facoltativa
6	Stato Impianto	21	S/IMP	Solo installatore	facoltativa
7	Telecomandi	22	TELEC	Utente/Installatore	facoltativa
8	Test della linea Telefonica	23	T/LIN	Solo installatore	facoltativa
9	Risponditore telefonico	23	RISP	Solo installatore	facoltativa
10	Ciclo di test telefonico	24	TEST/TEL	Utente/Installatore	facoltativa
11	Codice installatore	25	COD/INST	Solo installatore	facoltativa
12	Codice Utente (Periferica)	25	COD/PER	Utente/Installatore	facoltativa
13	File storico memoria eventi	26	MEMORIA	Utente/Installatore	consultazione
14	Impostazione Orologio	12	OROLOGIO	Utente/Installatore	obbligatoria
15	Uscita da Menu	18	MENU OK		

3.2 PER ENTRARE IN PROGRAMMAZIONE.

DCT22 evolution

- ✓ Non connettere le batterie (sono da collegare al termine di tutte le operazioni)
- ✓ Alimentare il combinatore
- ✓ Il simbolo  usato nelle pagine che seguono significa "**PREMERE**" o "**DIGITARE**"
- ✓ Se durante la programmazione si effettua una pausa superiore a 2 min. si ritorna automaticamente alla fase iniziale (Ora e Data). Da qualsiasi voce di menu premendo "**DEL**" si procede a **MENU OK** consentendo l'uscita in modo rapido.

1	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">DCT22EVO</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">V 1-0-7</div>	Ogni volta che il display deve indicare la Data e l'Ora (alla alimentazione e quando si esce dai menu) appaiono per alcuni istanti le scritte indicate a lato.
2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">0 2 / 0 5 / 0 2</div>	L'ora e la data, non ancora aggiornate, si alterneranno sul display  
3	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">R E G I S T R A</div>	<p>Appare il primo menu di programmazione</p> <p>  per procedere nei menu seguenti</p> <p>  per retrocedere nei menu precedenti</p> <p>  per entrare nel menu prescelto</p>
4	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">M E N U O K</div>	<p>Quando esaminando i vari menu appare la dicitura "MENU OK"</p> <p>  Si esce dalla programmazione</p>
5	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">1 2 -- -- 0 0</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">0 2 / 0 5 / 0 2</div>	<p>Dopo l'indicazione del modello del combinatore e della relativa versione appaiono la data e l'ora</p> <p>Si ritorna comunque a questo stato in modo automatico dopo 2 minuti di inattività</p> <p>Solo se il display indica Ora e Data il combinatore è operativo</p>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">V E R I F I C A</div>	<p>Se il display riporta la dicitura "VERIFICA" ciò significa che il combinatore ha inviato uno o più messaggi di allarme e suggerisce di consultare il File Storico degli eventi nel menu "MEMORIA". La scritta "VERIFICA" si cancella se si accede ai vari menu. Se il blocco BL da centrale è collegato la scritta VERIFICA scompare anche all'attivazione della centrale di allarme.</p>
1	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">0 2 / 0 5 / 0 2</div>	<u>Se il codice Installatore ed Utente/Periferica sono già stati programmati</u>
2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">* _ _ _ _ _</div>	Con i tasti numerici inserire il codice. Ad ogni numero introdotto sul display appare un Asterisco
3	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">* * * * * *</div>	Per confermarlo   Se il codice è corretto si procede nel menu "REGISTRA", altrimenti si ritorna al Punto 1

3.3 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO

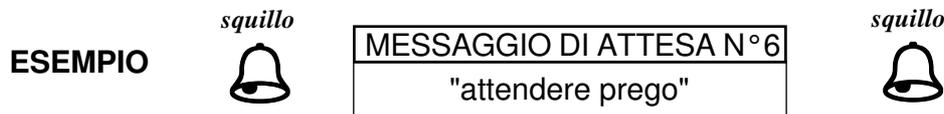
1	OROLOGIO	
2	HH ---- MM	Utilizzare i tasti numerici per impostare(HH=ore) e(MM=minuti) Al termine confermare 
3	GG/MM/AA	Utilizzare i tasti numerici per impostare (GG=giorno), (MM=mese) e(AA=anno)  Per abbandonare 
4	MENU OK	La programmazione dell'Orologio è terminata per uscire e <u>rendere il combinatore operativo</u> 
2	0 2 / 0 5 / 0 2	Se durante la programmazione si effettua una pausa superiore a 2 min. il combinatore esce automaticamente dalla programmazione

3.4 REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI VOCALI

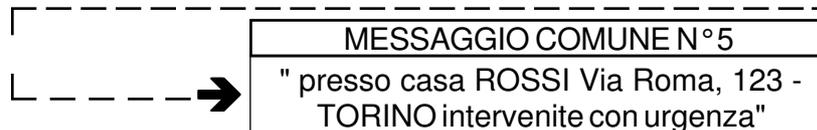
Per la registrazione dei messaggi si hanno a disposizione 40 sec. I messaggi sono 6.

- I primi 4 di 7 sec. per le segnalazioni (Canale 1, Canale 2, Canale 3 e Canale 4).
- Il 5° di 10 sec. (Messaggio comune) per il nome-indirizzo dell'utente da accordare ai precedenti.
- Il 6° di 2 sec. per un Messaggio di attesa inviato nelle pause tra uno squillo e l'altro.

Ogni messaggio ha una propria durata ed è registrato indipendentemente con un proprio indirizzo. Eventuali correzioni possono essere effettuate solo sul messaggio interessato senza cancellare gli altri.



CANALE		ESEMPIO REGISTRAZIONE	
1 da IN1	Mess.1	Allarme Furto	"Attenzione tentativo di furto in atto"
2 da IN2	Mess.2	Allarme Rapina	"Attenzione tentativo di rapina in atto"
3 da IN3	Mess.3	Batteria Bassa	"Attenzione segnalazione batteria bassa"
4 da IN4	Mess.4	Allarme Fuoco	"Attenzione principio di incendio"



1 **REGISTRA**



2 **REC** **1**



e mantenerlo premuto per tutto il tempo che dura la registrazione. Parlare a circa 30 cm. dal combinatore

3 **SEC** **>** **07**

Durante la registrazione Il display indicherà un numero che, partendo dal numero di secondi assegnati al messaggio, diminuirà progressivamente indicando in sec. il tempo di registrazione ancora disponibile. Quando si rilascerà il tasto apparirà la dicitura "PLAY 1 "

4 **PLAY** **1**

L'altoparlante ripete, per verifica, la registrazione appena fatta e subito dopo aggiornerà il display presentando il messaggio successivo.

5 **REC** **2**

Il combinatore è pronto per la registrazione del Messaggio 2 . Ripetere le operazioni dei punti **2 - 3 - 4** per questo messaggio e per i successivi . Si può uscire ovunque  **DEL**

Qualora si desideri variare un messaggio si può accedere direttamente allo stesso

per procedere  **↑** per retrocedere  **↓**

Per uscire  **DEL**

ASCOLTO

Si presenta il menu successivo

3.5 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI

1 **ASCOLTO**  

2 **PLAY 1**   Per ascoltare il messaggio 1
  Per passare al messaggio successivo
  Per passare al messaggio precedente

3 **PLAY 2** Al termine viene proposto l'ascolto del Messaggio 2

4 **PLAY 2**   Per ascoltare il messaggio 2

5 **PLAY 3** Si potrà procedere all'ascolto di questo e dei successivi messaggi

Si esce dopo l'ascolto del 6° messaggio oppure  **DEL**

NUMERI

Si presenta il menu successivo.

3.6 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI

I numeri telefonici programmabili sono 8, con un massimo di 16 cifre cadauno comprese le pause ed i caratteri speciali.

- Nel menu Installatore possono essere programmati tutti i numeri.
- Nel menu Utente può essere programmato solo il N. 8.

1	NUMERI	 
2	NUMERO 1	Viene proposta l'impostazione del primo numero  
3	_____	Inserire il numero con i tasti numerici
4	0 3 3 7 1 2 3 4	Se le cifre del numero sono più di 8 continuare a digitare, le cifre successive compariranno nella seconda videata del display
5	5 6 _____	Per convalidare   Se si sono commessi errori  DEL per cancellare l'ultima cifra introdotta. Se si  DEL con stringa vuota si passa al numero successivo senza memorizzare
6	NUMERO 2	Viene proposta la programmazione del numero successivo Procedere come ai punti 3 - 4 - 5 Oppure per passare ai numeri che seguono   Oppure per passare ai numeri che precedono   Oppure per passare al menu successivo  DEL
	SEQUENZE	

3.7 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI

E' possibile utilizzare dei caratteri speciali durante la programmazione dei numeri telefonici per ottenere prestazioni particolari.

Questi caratteri speciali si ottengono tenendo premuto il tasto  e rilasciandolo quando appare sul display il carattere desiderato.

E 0 A C 1 2 3 4

Esempio di inserimento di caratteri speciali nel numero telefonico quando si debba uscire da un centralino

- "E" non effettua il test della linea
- "0" prende la linea esterna
- "A" pausa di 1 secondo
- "C" esegue il test della linea
- "1 2 3 4" composizione del numero da chiamare

Carattere speciale	Posizione nel numero	Funzione	Note
E	in testa	Elimina il controllo di presenza della linea telefonica	
C	ovunque	Esegue il controllo di presenza della linea telefonica	
A	all'interno	Inserisce una pausa di 1 secondo	1
B	all'interno	Inserisce una pausa di 3 secondi	1
Z	in coda	Elimina il controllo di risposta avvenuta	2
L	in coda	Lega un numero al successivo (da mettere in coda al numero)	3
X"n"	in coda	La chiamata deve andare a buon fine per "n" volte	4
D	ovunque	Per dichiarare il numero come destinatario di chiamata Digitale	

NOTE

- 1)-E' la pausa che talvolta è utile inserire tra i prefissi speciali (estero) ed il numero telefonico e per uscire da centralini telefonici.
- 2)-Viene eliminato il controllo della risposta avvenuta (non quello di numero occupato). Trasmette il messaggio di allarme per 10 volte
- 3)-Quando la lunghezza del numero supera i 16 caratteri è possibile accodare due numeri per disporre di 32 caratteri.
- 4)-La chiamata deve andare a buon fine per il numero di volte indicato da "n". Il ciclo può essere interrotto dall'invio del codice di blocco.

NOTA

Contrariamente ai modelli precedenti nel DCT22 evolution I caratteri "Asterisco" e "Cancellito" non hanno alcun significato come caratteri speciali.

3.8 COME LEGGERE, CANCELLARE O CORREGGERE NUMERI GIÀ PROGRAMMATI

1	NUMERI	 
2	NUMERO 1	<p>Viene proposto il primo numero, per leggerlo  </p> <p>Oppure per passare ai numeri che seguono  </p> <p>Oppure per passare ai numeri che precedono  </p> <p>Per interrompere e passare al menu successivo  </p>
3	2 2 3 5 6 7 8 _	<p>Se si vuole lasciarlo inalterato  </p> <p>Per cancellarlo e riscriverlo  </p>
4	-----	<p>Se si cancella appaiono i trattini per l'introduzione del nuovo numero.</p> <p>Si uscirà confermando  </p>
5	NUMERO 2	<p>E' proposta la lettura del numero successivo, per procedere  </p> <p>Per interrompere e passare al menu successivo  </p>
	SEQUENZE	

3.9 COME ASSOCIARE I CANALI (MESSAGGI) AI NUMERI TELEFONICI

In questo menu si stabilisce a quali numeri telefonici devono essere inviati i vari messaggi. Ad esempio ai Carabinieri l'allarme furto e rapina, all'utente o all'installatore la batteria bassa e la mancanza rete.

1	SEQUENZE	
2	CANALE 1	<p>Viene proposto il Canale 1, per programmarlo </p> <p>Oppure per passare ai canali che seguono </p> <p>Per uscire e passare al menu successivo </p>
3	_ _ _ _ _	<p>Esempio: Associamo al canale 1 i numeri telefonici memorizzati come 1° - 4° - 5° </p> <p>Per cancellare l'ultima cifra inserita </p>
4	1 4 5 _ _ _ _ _	<p>Per confermare </p> <p>Per cancellare </p>
5	RIT 00 S	<p>Per impostare il ritardo in secondi (max 99) all'invio delle chiamate per il canale 1</p> <p>Per variare la programmazione </p> <p>Inserire il con i tasti numerici nuovo valore quindi confermare </p>
6	MESS x 2	<p>Si stabilisce il numero delle ripetizioni del messaggio nella chiamata.</p> <p>Per variare la programmazione </p> <p>Inserire il con i tasti numerici nuovo valore quindi confermare </p>
7	CH1 BLSI	<p>Canale 1 "BLSI" bloccato ad impianto disattivato (se collegato morsetto "BL") </p>
	CH1 BLNO	<p>Canale 1 "BLNO" cioè svincolato dall'ingresso di abilitazione e quindi sempre attivo (antirapina) </p>
	RIPR NO	<p>Per confermare </p> <p>DIGITALE Se programmato "SI" viene trasmesso al centro anche il cessato allarme</p>

3.9 SEGUE COME ASSOCIARE MESSAGGI - NUMERI TELEFONICI

Il Canale 3 ed il Canale 4 possono essere associati agli ingressi IN3 e IN4 oppure essere usati per inviare il segnale di **BATTERIA BASSA** (Canale 3) e quello di **MANCANZA RETE** (Canale 4).

Ricordarsi di impostare il ponticello **JP2** come indicato al punto 2.4 "Predisposizione ponticelli".

8	CANALE 2	Per il Canale 2 si esegue la stessa procedura di Canale 1	
9	CANALE 3	Viene proposto il Canale 3, per programmarlo Oppure per passare ai canali che seguono Per interrompere e passare al menu successivo	     
10	_____	Esempio: Associamo al canale 3 i numeri telefonici memorizzati come 1° - 4° - 5° Per cancellare l'ultima cifra inserita	     
11	1 4 5 _____	Per confermarlo Per cancellarlo	   
12	RIT 00 S	Si imposta il ritardo di attivazione delle chiamate in secondi per il canale 3 Per variare la programmazione Inserire il con i tasti numerici nuovo valore quindi confermare	   
13	MESS x 2	Si stabilisce il numero delle ripetizioni del messaggio nella chiamata. Per variare la programmazione Inserire il con i tasti numerici nuovo valore quindi confermare	   
14	CH3 BLSI CH3 BLNO RIPR NO CH3 NORM CH3 BATT	Canale 3 "BLSI" bloccato ad impianto disattivato (se collegato morsetto "BL") Canale 3 "BLNO" cioè svincolato dall'ingresso di abilitazione e quindi sempre attivo Per confermare DIGITALE Se programmato "SI" viene trasmesso al centro anche il cessato allarme (o il ritorno Batt. OK) Canale 3 "NORM" cioè come canale normale di allarme a disposizione Canale 3 "BATT" cioè come canale per la segnalazione di batteria bassa Per confermare	           

3.9 SEGUE COME ASSOCIARE MESSAGGI - NUMERI TELEFONICI

15	CANALE 4	Viene proposto il quarto Canale, per leggerlo Oppure per passare ai canali che seguono Per interrompere e passare al menu successivo	     
16	_ _ _ _ _	Esempio: Associamo al canale 4 i numeri telefonici memorizzati come 1° - 4° - 5° Per cancellare l'ultima cifra inserita	     
17	1 4 5 _ _ _ _	Per confermarlo Per cancellarlo	   
18	RIT 00 M	Si imposta il ritardo di attivazione delle chiamate in minuti (max 99) per il canale 4. Per variare la programmazione Inserire il con i tasti numerici nuovo valore quindi confermare	   
19	MESS x 2	Si stabilisce il numero delle volte che deve essere ripetuto il messaggio all'interno di una stessa chiamata. Per variare la programmazione Inserire il con i tasti numerici nuovo valore quindi confermare	   
20	CH4 BLSI	Canale 4 "BLSI" bloccato ad impianto disattivato (se collegato morsetto "BL")	 
	CH4 BLNO	Canale 4 "BLNO" cioè svincolato dall'ingresso di abilitazione e quindi sempre attivo	 
	RIPR NO	Per confermare	 
	CH4 NORM	DIGITALE Se programmato "SI" viene trasmesso al centro anche il cessato allarme (o il ritorno della rete) Canale 4 "NORM" cioè come canale normale di allarme a disposizione	 
	CH4 RETE	Canale 4 "RETE" cioè come canale per la segnalazione di mancanza rete	 
		Per confermare	 
	S/VITA		

3.10 STATO IN VITA DEL COMBINATORE SOLO PER CHIAMATE DIGITALI

Rappresenta un controllo periodico giornaliero del corretto funzionamento del combinatore.

1 **S/VITA**



2 **S/VITA NO**

Il **NO** indica che lo stato in vita non viene trasmesso

Scelta SI 

Scelta NO 

Confermare 

S/IMP

3.11 STATO DI ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE IMPIANTO SOLO PER CHIAMATE DIGITALI

Fornisce una trasmissione della variazione dello stato dell'impianto, ossia della variazione della tensione di blocco o abilitazione. E' utile ai centri di sorveglianza per sapere se l'impianto è attivo o disattivato.

1 **S/IMP**



2 **S/IMP NO**

Il **NO** indica che lo stato impianto non viene trasmesso

Scelta SI 

Scelta NO 

Confermare 

TELEC

3.12 PROGRAMMAZIONE DEI TELECOMANDI

Il DCT22 dispone di 2 telecomandi.

Il Telecomando 1 è un contatto relè programmabile come Passo-Passo o Impulsivo (3 sec.) e NA o NC.

Il Telecomando 2 è un'uscita elettrica programmabile come Passo-Passo o Impulsiva (3 sec.)

1 **TELEC**



2 **TELEC 1**



Per accedere al TELEC. 1



Per passare al TELEC. 2



Per retrocedere



Per Uscire

3 **TLC1 OFF**

Scelta ON



relè normalmente attivato

Scelta OFF



relè normalmente disattivato

Confermare



4 **TLC1 IMP**

Scelta TLC1 IMP



relè ad impulso

Scelta TLC1 P-P



relè passo-passo

Confermare



5 **TELEC 2**

Si passa alla programmazione del Telecomando 2

6 **TLC2 OFF**

Scelta ON



Uscita "UB" normalmente a + 13,8V

Scelta OFF



Uscita "UB" normal. a zero Volt

Confermare



7 **TLC2 IMP**

Scelta TLC2 IMP



Un impulso (3 sec.) sull'uscita

Scelta TLC2 P-P



L'uscita cambia stato

Confermare



Si passa al menu successivo

T/LIN

3.13 ABILITAZIONE DEL TEST DI PRESENZA LINEA TELEFONICA

Il controllo della linea telefonica, se abilitato, controlla la presenza della linea stessa ogni ora (solo ad impianto attivo), se ne riscontra la mancanza provoca la comparsa della scritta "VERIFICA" sul display, l'inserimento della voce "T/LIN KO" in Storico Eventi e l'attivazione dell'Uscita Guasto.

- | | | | |
|---|-----------------|------------------|-----------------------------|
| 1 | T/LIN | | |
| 2 | T/LIN NO | Scelta SI | La linea è controllata |
| | | Scelta NO | La linea non è controllata |
| | | Confermare | |
| | | | Si passa al menu successivo |

RISP

3.14 RISPONDITORE AUTOMATICO

Il combinatore può essere interrogato (stato impianto, allarmi avvenuti, telecomandi). Nel menu che segue si programma il numero di squilli riconosciuti i quali il combinatore risponde.

Se la risposta è abilitata, si può anche decidere se inviare o meno il messaggio comune come risposta.

- | | | | |
|---|-----------------|--|---|
| 1 | RISP | | |
| 2 | RISP OFF | Per impostare il numero di squilli | |
| | RISP -- | Inserire il numero desiderato con i tasti numerici (da 1 a 9)
Se si inserisce zero "0" il risponditore è disabilitato ed appare la scritta "RISP OFF" | |
| | | Confermare | |
| | | | Se il risponditore è abilitato (numero di squilli non 0) appare la seguente richiesta |
| 3 | M/COM NO | Scelta SI | Viene inviato il messaggio comune |
| | | Scelta NO | Non viene inviato il mess. comune |
| | | Confermare | |
| | | | Si passa al menu successivo |

TEST/TEL

3.15 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO

E' possibile effettuare un test del funzionamento del combinatore assegnando un messaggio qualsiasi ad uno dei numeri programmati e inviando la chiamata.

Le varie fasi del Test, composizione del numero, invio del messaggio e risposta del recapito sono udibili attraverso l'altoparlante del combinatore.

1	TEST/TEL	
2	NUMERO 1	<p>Si sceglie il Numero Telefonico da chiamare per il TEST</p> <p>Si passa ai numeri successivi  o ai precedenti </p> <p>Confermare il numero scelto </p>
3	0 1 1 3 5 6 6 8	<p>Appare il numero scelto completo oppure la sua prima parte se molto lungo.</p> <p>Per vedere l'eventuale seconda parte </p> <p>Per convalidare </p>
4	MES 1	<p>Scelta del messaggio da inviare</p> <p>Per scegliere altri Messaggi </p> <p>Infine confermare </p>
5	CHIAMATA	<p>Viene effettuato il test per interromperlo </p>
	COD/INST	<p>Il Test è concluso, si possono effettuare altri Test ripetendo le varie operazioni</p> <p>Oppure si procede nel menu successivo</p>

3.16 COME PROGRAMMARE IL CODICE INSTALLATORE

Il codice Installatore è costituito da un minimo di zero cifre ad un massimo di 7 cifre.

Al primo accesso alla programmazione o comunque se il codice installatore e quello Utente/Periferica non sono stati programmati è sufficiente premere **ENTER** () per entrare nei menu riservati all'Installatore.

Se il codice Installatore è già stato inserito premendo **ENTER** () si accede direttamente al menu Utente/Periferica se il codice di quest'ultimo non è stato ancora inserito.

1	COD/INST	
		Appare il codice eventualmente già inserito
2	_____	Per cancellare il codice esistente  DEL
		Per inserire il codice (Es. 1 1 1)  1 1 1
3	1 1 1 _____	Per correggere eventuali errori  DEL
		Per confermare e passare al menu successivo 
	COD/PER	

3.17 COME PROGRAMMARE IL CODICE UTENTE (PERIFERICA)

Si è utilizzato un solo codice sia per il riconoscimento della periferica nel caso sia utilizzata la trasmissione di tipo Digitale, che per consentire l'accesso alla programmazione all'Utente.

Se è utilizzata la trasmissione Digitale l'Utente non deve variare il codice, se ciò fosse fatto il centro di ricezione Digitale non sarebbe più in grado di riconoscere la periferica.

Il Codice Periferica/Utente è obbligatoriamente costituito da 4 cifre.

L'Utente, con il suo codice, può accedere solo ad alcuni menu.

1	COD/PER	Codice Utente (periferica) 
		Appare il codice eventualmente già inserito
2	_____	Per cancellare il codice esistente  DEL
		Per inserire il codice (Es. 0123)  0 1 2 3
3	0 1 2 3	Per correggere eventuali errori  DEL
		Per confermare e passare al menu che segue 
	MEMORIA	

3.18 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI

Quando il combinatore ha trasmesso una o più segnalazioni di allarme sul display dello stesso appare la scritta "VERIFICA".

E' utile in questo caso consultare il file Storico degli eventi per sapere quanto è accaduto. Nella memoria trovano posto gli ultimi 32 eventi.

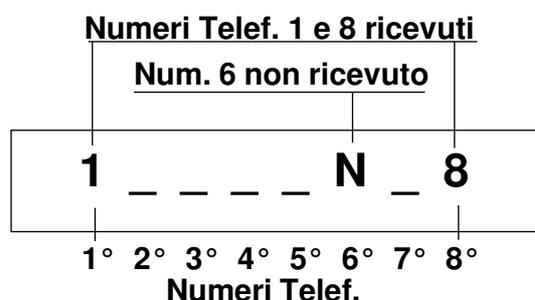
Prima appaiono 3 dati fissi (che hanno significato solo se è prevista la trasmissione digitale), cioè TX ON (inserimento impianto), TX OFF (disinserimento Impianto) e TX VITA (stato in vita del combinatore) poi gli altri 29 eventi come da tabella che segue.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">MEMORIA</div>	Viene visualizzato l'ultimo Inserimento dell'impianto  
<p>1</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">TX ON</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em; margin-top: 5px;">24 / 01 / 99</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em; margin-top: 5px;">10 - - 30</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em; margin-top: 5px;">1 _ _ N _ _ _ 8</div>	<p>Viene visualizzato l'ultimo Inserimento dell'impianto</p> <p>Poi la data dell'evento</p> <p>Poi l'ora</p> <p>Ed infine a quali numeri è stato inviato: esempio 1 - 4 - 8 e solo da quali è stato ricevuto esempio 1-8</p> <p>Questi dati ciclano fino a che si  </p>
<p>2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">TX OFF</div>	<p>Appaiono le stesse voci di cui al punto precedente questa volta riferite al disinserimento dell'impianto.</p> <p>Questi dati ciclano fino a che si  </p>
<p>3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">TX VITA</div>	<p>Appaiono le stesse voci di cui al punto precedente questa volta riferite allo Stato in Vita del combinatore.</p> <p>Questi dati ciclano fino a che si  </p>
<p>Esempio</p> <p>4</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">CH1 ON</div>	<p>A questo punto appare il primo dei possibili 29 eventi residenti in memoria. Ognuno, come nei casi precedenti, è corredato dalla indicazione della data, dell'ora e dei numeri telefonici a cui è stato inviato.</p> <p>Questi dati ciclano fino a che si  </p>
<p>5</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">COD/INST</div> <p>Esempio</p>	<p>Si passa all'evento cronologicamente precedente e così via.</p> <p>Si passa al menu che segue se si  </p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">OROLOGIO</div>	Già programmato vedi pag.

3.18 SEGUE COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI

Elenco dei possibili eventi presenti nello storico. I primi 3 sono relativi solo a comunicazioni Digitali ed in storico è presente per ognuno di essi solo l'ultimo evento che si è verificato.

Gli altri 29 sono elencati in ordine cronologico partendo dal più recente e proseguendo a ritroso nel tempo.



Evento	Significato	Data	Ora	Chiamata	Significato	
TX ON	Inser. Impianto	DIGITALE	12/01/02	15--30	1__ _ 5__ _ 8	Inviato a 1-5-8 ricevuto da 1-5-8
TX OFF	Disins. Impianto		12/01/02	15--30	1__ _ N__ _ 8	Inviato a 1-5-8 ricevuto da 1-8
TX VITA	Stato in Vita		12/01/02	15--30	1__ _ 5__ _ N	Inviato a 1,5,8 ricevuto da 1,5
CH0	Allarme teleintrusione	12/01/02	15--30	1_ _ _ _ _ _ _	Inviato a 1 ricevuto da 1	
CH1 ON	Allarme del canale 1	12/01/02	15--30	1_ _ 4_ _ _ 8	Inviato a 1-4-8 ricevuto da 1-4-8	
CH2 ON	Allarme del canale 2	12/01/02	15--30	_ 2_ _ _ _ N_	Inviato a 2-7 ricevuto da 2	
CH3 ON	Allarme del canale 3	12/01/02	15--30	_ _ _ _ 5_ _ 8	Inviato a 5-8 ricevuto da 5-8	
CH4 ON	Allarme del canale 4	12/01/02	15--30	1_ 3_ _ _ _ _	Inviato a 1-3 ricevuto da 1-3	
CH1 OFF	Fine all. canale 1	DIGITALE	12/01/02	15--40	1_ _ _ _ _ _	Inviato a 1 ricevuto da 1
CH2 OFF	Fine all. canale 2		12/01/02	15--40	1_ _ 4_ _ _ 8	Inviato a 1-4-8 ricevuto da 1-4-8
CH3 OFF	Fine all. canale 3		12/01/02	15--40	_ 2_ _ _ _ N_	Inviato a 2-7 ricevuto da 2
CH4 OFF	Fine all. canale 4		12/01/02	15--40	_ _ _ _ 5_ _ 8	Inviato a 5-8 ricevuto da 5-8
COD/INST	Uscita Menu Install.	12/01/02	15--50			
COD/PER	Uscita Menu Utente	12/01/02	15--50			
T/LIN OK	Test linea buono	12/01/02	15--50			
T/LIN KO	Test linea fallito	12/01/02	15--50			

4. TABELLA DEI PARAMETRI IMPOSTATI

La tabella seguente riporta tutti i parametri, i messaggi ed i recapiti telefonici che possono essere impostati o memorizzati nel combinatore.

Se ne consiglia la compilazione integrale al termine della programmazione e dei collaudi.

Codice Installatore			
Codice Utente (Periferica)			
Messaggio 1			
Messaggio 2			
Messaggio 3			
Messaggio 4			
Messaggio 5 Comune			
Messaggio 6 Attesa			
Recapito Telefonico 1	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 2	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 3	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 4	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 5	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 6	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 7	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Recapito Telefonico 8	Fonico	<input type="checkbox"/>	Digitale <input type="checkbox"/>
Associazione Mess.1 ai Numeri Telefonici	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8		
Associazione Mess.2 ai Numeri Telefonici	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8		
Associazione Mess.3 ai Numeri Telefonici	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8		
Associazione Mess.4 ai Numeri Telefonici	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8		
Test orario della linea Telefonica	Abilitato	<input type="checkbox"/>	Disabilitato <input type="checkbox"/>
Test giornaliero Stato in Vita (Digitale)	Abilitato	<input type="checkbox"/>	Disabilitato <input type="checkbox"/>
Test Stato Impianto (Digitale)	<input type="checkbox"/>	Abilitato <input type="checkbox"/>	Disabilitato <input type="checkbox"/>
Telecomando 1	ON <input type="checkbox"/>	OFF <input type="checkbox"/>	Impulsivo <input type="checkbox"/> Passo-Passo <input type="checkbox"/>
Telecomando 2	ON <input type="checkbox"/>	OFF <input type="checkbox"/>	Impulsivo <input type="checkbox"/> Passo-Passo <input type="checkbox"/>
Risponditore Automatico	ON <input type="checkbox"/>	OFF <input type="checkbox"/>	